

ANNUAL REPORT

KNOWLEDGE SERVICES OF HIGHER EDUCATION,
SCIENCE, RESEARCH AND INNOVATION

2566

บทนำ



กิจกรรมการบริการความรู้ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรม ได้ดำเนินโครงการพัฒนา ศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (Science and Technology Knowledge Center, STKC) ซึ่งเป็นโครงการที่กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัย และนวัตกรรม

(เดิม กระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี) พัฒนาขึ้น ในปีงบประมาณ พ.ศ. 2547 ภายใต้การดำเนินงานของ สำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม กองระบบและบริหารข้อมูลเชิง ยุทธศาสตร์การอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและ นวัตกรรม ที่มุ่งเน้นให้บริการเผยแพร่องค์ความรู้ด้าน วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรม สู่กลุ่มผู้รับ บริการบนแพลตฟอร์มดิจิทัลที่หลากหลายผ่านระบบ เครือข่ายอินเทอร์เน็ต (Internet) ได้แก่ เว็บไซต์ (Website) โมบายล์แอปพลิเคชัน (Mobile Application) สื่อสังคมออนไลน์ (Social Media) และ วิดีโอสตรีมมิง (Video Streaming) เพื่อให้ STKC เป็น ศูนย์กลางฐานความรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สำหรับเด็กและเยาวชนของประเทศ สอดรับกับทิศทางการพัฒนาประเทศไทยที่สอดคล้องกับแผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติในประเด็น “การพัฒนาการเรียนรู้ ด้วยการพัฒนาระบบเครือข่ายเทคโนโลยีดิจิทัลและ ดิจิทัลแพลตฟอร์ม สื่อดิจิทัลเพื่อการศึกษาในทุกระดับ ทุกประเภทการศึกษาอย่างทั่วถึงและมีประสิทธิภาพ” รวมทั้งสอดคล้องกับแผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจ และสังคมที่มุ่งเน้น “การสร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึง เท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล” เพื่อสร้างโอกาสและ ความเท่าเทียมในการเข้าถึงและใช้ประโยชน์จาก เทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับประชาชน การสร้างสื่อ คลังสื่อ และแหล่งเรียนรู้ดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิตที่ ประชาชนเข้าถึงได้อย่างสะดวกผ่านทั้งระบบ โทรคมนาคม ระบบแพร่ภาพกระจายเสียง และสื่อหลอม รวม รวมทั้งเพิ่มโอกาสการได้รับการศึกษาที่มีมาตรฐาน ของนักเรียนและประชาชนแบบทุกวัย ทุกที่ ทุกเวลา ด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

STKC จึงมุ่งเน้นพัฒนาแพลตฟอร์มดิจิทัลให้มี ประสิทธิภาพ ยกระดับการให้บริการความรู้ด้าน วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีที่ทันสมัย ทันต่อการ เปลี่ยนแปลง และประชาชนสามารถเข้าถึงการเรียนรู้ ของได้หลากหลายช่องทางอย่างทั่วถึง

กองระบบและบริหารข้อมูลเชิงยุทธศาสตร์การ อุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม กลุ่มพัฒนาระบบสารสนเทศ

กุมภาพันธ์ 2567

LEARNING ANYTIME ANYWHERE FOR EVERYONE



Contents

01

รู้จักกับ ศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี Navigating Our Journey

- จุดเริ่มต้น STKC Navigating Our Journey [7]
- ทิศทางการพัฒนาของประเทศ และบริบทด้านดิจิทัล From Strategy to Success [8]
- POWER 4 PLATFORMs [8]

02

บริการของเรา Our Services : Anytime Anywhere for EveryOne

- E-Library [9]
- Digital Media [9]
- Virtual Museum [9]
- Mobile Applications [9]
- Social Networking [9]

03

ผลงานเด่น Highlights

- E-Library [10]
- Digital Media [12]
- แอปพลิเคชันความรู้และเกมสนุกๆ
Mobile Application [16]
- เปิดประสบการณ์กับช่องทางใหม่
Funny Clip with TikTok [20]
- สังคมแห่งการเรียนรู้ตลอดชีวิต
Learning Society on Social Networking [21]
- กิจกรรมสานสัมพันธ์ : ผนึกภัยดินแดน
วิทยาศาสตร์สู่โลกความจริงเสมือน [22]
- กิจกรรมสัมพันธ์บนโลกดิจิทัล
Awareness on Social Networking [23]

04

คณะผู้จัดทำ STKC Team

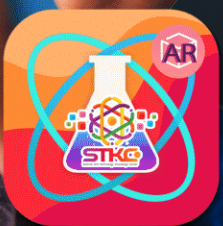
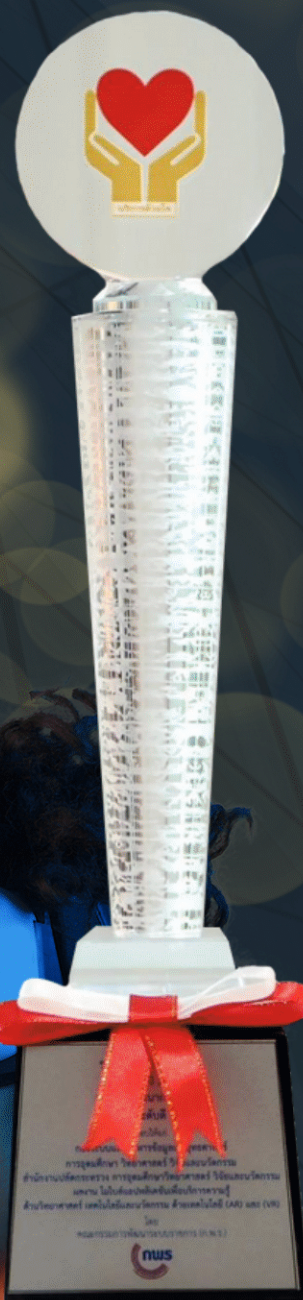
- โครงสร้างการบริหารและบุคลากรภายใต้โครงการ
พัฒนาศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
[25]

รางวัลเลิศรัฐ ประจำปี 2566



รางวัลบริการภาครัฐ ประเภทพัฒนาการบริการ ระดับดี ประจำปี 2566

ผลงาน : โมไบล์แอปพลิเคชันเพื่อบริการ
ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและ
นวัตกรรมด้วยเทคโนโลยี (AR) และ (VR)

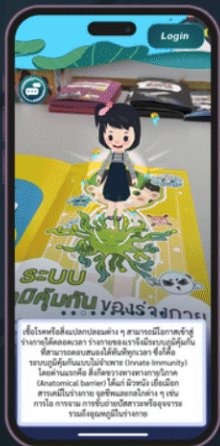


พิธีมอบรางวัลเลิศรัฐ ประจำปี 2566

วันพฤหัสบดีที่ 7 กันยายน 2566 ณ ห้อง Grand Diamond Ballroom ชั้น 2 อาคารอิมแพคฟอรัม เมืองทองธานี
สำนักงานคณะกรรมการพัฒนาระบบราชการ (สำนักงาน ก.พ.ร.)



เมื่อวันที่ 7 ก.ย. นายวันนิ นนทศิริ ผู้ช่วยปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (อว.) รับรางวัลบริการภาครัฐ ประเภทพัฒนาการบริการ ระดับดี ประจำปี 2566 ผลงาน : โบบิลแอปพลิเคชันเพื่อบริการความรู้ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรมด้วยเทคโนโลยี (AR) และ (VR) ในงานประกาศรางวัลเลิศรัฐ ซึ่งเป็นรางวัลแห่งเกียรติยศที่คณะกรรมการพัฒนาระบบราชการ (ก.พ.ร.) มอบให้หน่วยงานภาครัฐ เพื่อเป็นการยกย่องเชิดชู หน่วยงานที่ได้มุ่งมั่นปฏิบัติราชการจนประสบความสำเร็จและมีความเป็นเลิศ อีกทั้งเป็นการช่วยส่งเสริมและกระตุ้นให้หน่วยงานต่าง ๆ ได้พัฒนาคุณภาพการให้บริการ และระบบการบริหารงานของหน่วยงานอย่างมีประสิทธิภาพและยั่งยืน ซึ่งผลงานที่ได้รับรางวัลจะเป็นต้นแบบที่ดีให้แก่หน่วยงานอื่น ๆ เพื่อใช้เป็นแนวทางในการพัฒนาการทำงานของหน่วยงานให้ดียิ่งขึ้นเพื่อประโยชน์ของประชาชนต่อไป โดยมี นางสาวจันทนา วงศ์เยาว์ฟ้า ผู้อำนวยการกองระบบและบริหารข้อมูลเชิงยุทธศาสตร์การอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม สำนักงานปลัดกระทรวง อว. ร่วมรับรางวัล ณ ห้อง Grand Diamond Ballroom ชั้น 2 อาคารอิมแพคฟอรัม เมืองทองธานี



The Message From Our CEO



สร้างโอกาส และความเท่าเทียม การเข้าถึงองค์ความรู้ ด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

“องค์ความรู้บนโลกดิจิทัลล้วนแต่มีคุณค่า และทรงพลังที่จะเสริมสร้างสังคมแห่งการเรียนรู้ตลอดชีวิต ดังนั้น หากการเข้าถึงองค์ความรู้ที่สามารถทำได้ทุกที่ ทุกเวลา และทุกคน จะส่งผลให้ประเทศชาติมีกำลังคนที่มีคุณภาพและสามารถช่วยพัฒนาประเทศได้อย่างยั่งยืน”

บทสรุปผู้บริหาร

โลกก้าวหน้า โลกก้าวหน้าไปไกลมากขึ้นตามเทคโนโลยีที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว ส่งผลให้พฤติกรรมการใช้งานเทคโนโลยีที่ผ่านมามีการเปลี่ยนแปลงและพัฒนาเดินหน้าไปอย่างสม่ำเสมอ รวมไปถึงรูปแบบการใช้ชีวิตของคนในสังคมก็เปลี่ยนแปลงไปตามความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีที่เข้ามามีอิทธิพลกับการใช้ชีวิต ดังในปัจจุบันที่เราเรียกมันว่า **“ยุคดิจิทัล 4.0”** การเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นอย่างรวดเร็วในยุคดิจิทัลนั้น นอกจากจะส่งผลต่อพฤติกรรมในการใช้ชีวิตแล้ว ยังรวมถึงการค้นคว้าศึกษาและการเรียนรู้ ซึ่งปัจจุบันโลกแห่งการเรียนรู้ได้พัฒนาก้าวไปอย่างมาก จากการใช้ระบบอินเทอร์เน็ตและการพัฒนาของเทคโนโลยีดิจิทัล รวมถึงระบบเครือข่ายความรู้ออนไลน์ที่มีการขับเคลื่อนอย่างเห็นได้ชัด และระบบอินเทอร์เน็ตที่เข้ามามีบทบาทมากขึ้น ช่วยให้คนที่อยู่ในพื้นที่ห่างไกลความเจริญสามารถเข้าถึงความรู้ได้อย่างทั่วถึง

นวัตกรรมเทคโนโลยีที่เกิดขึ้นในปัจจุบัน ได้มีการพัฒนาไปอย่างมากมีการนำไปประยุกต์ใช้ในวงการต่างๆ รวมทั้งในเรื่องของการศึกษาและการเรียนรู้ เช่น เทคโนโลยีการสื่อสาร 5G เทคโนโลยี VR AR IOTs และแอปพลิเคชันต่างๆ รวมถึง AI ซึ่งส่งผลต่อการเรียนรู้และการนำไปประยุกต์ใช้ ทั้งต่อผู้เรียน ผู้สอน ผู้ประกอบการ รวมถึงประชาชน

กองระบบและบริหารข้อมูลเชิงยุทธศาสตร์การอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม จึงได้ตระหนักถึงความสำคัญของการพัฒนาและเผยแพร่องค์ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรม และมุ่งมั่นให้บริการองค์ความรู้ที่มีประสิทธิภาพผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลที่ล้ำสมัย เพื่อยกระดับการเรียนรู้ให้ประชาชนทุกคนสามารถเข้าถึงและเรียนรู้ได้ทุกที่ ทุกเวลา

นางสาวจันทนา วงศ์เยาฟ้า

ผู้อำนวยการ
กองระบบและบริหารข้อมูลเชิงยุทธศาสตร์
การอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม

รู้จักกับศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

Navigating Our Journey

จุดเริ่มต้น

กิจกรรมพัฒนาศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (Science and Technology Knowledge Center : STKC) เป็นโครงการที่กระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี*ได้พัฒนาขึ้นกลางปีงบประมาณ 2547 (*ปัจจุบันกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม)

2547 - 7 Services

1. ห้องสมุดเสมือน e-Library
2. คลังความรู้ e-Knowledge
3. เรียนผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ e-Learning
4. พิพิธภัณฑ์เสมือน e-Museum
5. บริการออนไลน์ e-Service
6. แลกเปลี่ยนเรียนรู้ e-Forum
7. ข่าวสาร และบริการต่างๆ e-News

2555 - Social Media

STKC ได้เริ่มเผยแพร่ความรู้ด้าน วทน. รวมถึงการจัดกิจกรรมต่างๆ ผ่านสื่อสังคมออนไลน์ซึ่งเป็นช่องทางที่ได้รับความนิยมกันอย่างแพร่หลาย

2559 - Evolution 5 Services

1. Mobile Application
2. การถ่ายทอดองค์ความรู้ผ่าน VDO Streaming & IPTV & Live Stream
3. สื่อความรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (Infographic, e-Book, บทความวิชาการด้าน ว และ น.)
4. พิพิธภัณฑ์เสมือน (Virtual Museum)
5. เผยแพร่องค์ความรู้และจัดกิจกรรมการมีส่วนร่วมของผู้รับบริการผ่านสื่อสังคมออนไลน์ (Facebook Fanpage)

2560 - Mobile Applications

พัฒนาและให้บริการสาระความรู้ด้าน วทน. ผ่าน STKC Mobile Application และส่งเสริมการเรียนรู้ของผู้ใช้บริการผ่านเกม (Gamification) เพื่อสร้างความน่าสนใจและดึงดูดให้เกิดการเรียนรู้อย่างสนุกสนาน

2561 - AR/VR

นำเทคโนโลยี AR/VR มาประยุกต์ใช้ในการนำเสนอองค์ความรู้ด้าน วทน. ในรูปแบบ 3 มิติ และสภาวะแวดล้อมจำลอง

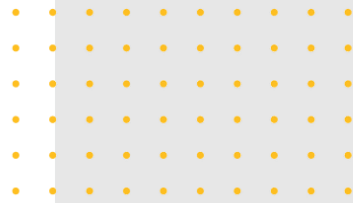


STKC

กิจกรรมพัฒนาศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (STKC) มุ่งเน้นให้บริการเผยแพร่องค์ความรู้วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรม (วทน.) สู่กลุ่มผู้รับบริการผ่านช่องทางต่างๆ บนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต (Internet) ได้แก่ เว็บไซต์ (Website) โมบายแอปพลิเคชัน (Mobile Application) สื่อสังคมออนไลน์ (Social Media) หรือ วิดีโอสตรีมมิง (Video Streaming) เป็นต้น และมุ่งเน้นการเป็นศูนย์กลางความรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีสำหรับเด็กและเยาวชนของประเทศ

ทิศทาง การพัฒนาของประเทศ และบริบทด้านดิจิทัล

From Strategy to Success



01

ยุทธศาสตร์ชาติ 20 ปี พ.ศ. 2561-2580 ด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพทรัพยากรมนุษย์

มีเป้าหมายการพัฒนาที่สำคัญเพื่อพัฒนาคนในทุกมิติ และในทุกช่วงวัยให้เป็นคนดี เก่ง และมีคุณภาพ โดยคนไทยมีความพร้อมทั้งกาย ใจ สติปัญญา มีพัฒนาการที่ ดีรอบด้าน และมีสุขภาวะที่ดีในทุกช่วงวัย มีจิต สาธารณะ รับผิดชอบต่อสังคมและผู้อื่น มียัสน์ อดออม โอบอ้อมอารี มีวินัย รักชาติ ศาสนา และ เป็นพลเมืองดีของชาติ มีหลักคิดที่ถูกต้อง มีทักษะที่จำเป็น ในศตวรรษที่ 21 มีทักษะสื่อสารภาษาอังกฤษและภาษาที่ 3 และอนุรักษ์ภาษาท้องถิ่น มีนิสัยรักการเรียนรู้และการพัฒนาตนเองอย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต สู่การเป็น คนไทยที่มีทักษะสูง เป็นนวัตกรรม นวัตกรรม ผู้ประกอบการ เกษตรกรยุคใหม่ และอื่น ๆ โดยมีสัมมาชีพตามความ ถนัดของตนเอง

02

แผนพัฒนาดิจิทัล เพื่อเศรษฐกิจและสังคม ของประเทศไทย (Digital Thailand)

ยุทธศาสตร์ที่ 3 สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึง เท่าเทียม ด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล เป็นการสร้างสังคมดิจิทัลที่มี คุณภาพ (Digital Society) เพื่อสร้างโอกาสและความ เท่าเทียมในการเข้าถึงและใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยี ดิจิทัลสำหรับประชาชน โดยกำหนดแผนงานเพื่อการ พัฒนา คือการสร้างสื่อ คลังสื่อและแหล่งเรียนรู้ดิจิทัล เพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิตที่ประชาชนเข้าถึงได้อย่าง สะดวก กำหนดให้หน่วยงานเจ้าของข้อมูลต่าง ๆ เร่ง ผลิตหรือแปลงข้อมูลข่าวสาร องค์กรความรู้ของหน่วย งานให้อยู่ในรูปแบบดิจิทัล และเปิดให้ประชาชนเข้าถึง สืบค้นได้ รวมถึงมีกลไกที่อนุญาตให้ประชาชน หรือ ธุรกิจสามารถนำข้อมูลไปต่อยอดใช้ประโยชน์ได้

POWER 4 Platforms

STKC เปิดให้บริการบนแพลตฟอร์มดิจิทัล 4 รูปแบบ ซึ่งผู้รับบริการสามารถเลือกใช้บริการได้ตามความ ชื่นชอบและความต้องการ



Knowledge Website

เว็บไซต์ที่รวบรวม ข้อมูลข่าวสาร บทความ หนังสือ อิเล็กทรอนิกส์ และภาพ อินโฟกราฟฟิก



Streaming Media

บริการสื่อมัลติมีเดียทั้ง ในรูปแบบถ่ายทอด สดและแบบ On-demand



Mobile Application

โมบายล์แอปพลิเคชัน เพื่อบริการความรู้ ด้าน วนน. ด้วย เทคโนโลยี Augmented Reality (AR) Virtual Reality (VR) Game Based Learning และ Gamification



Social Networking

สร้างเครือข่ายสังคม แห่งการเรียนรู้ และ สร้างความตระหนัก ผ่านกิจกรรมออนไลน์

บริการของเรา

Our Services : Anytime Anywhere for EveryOne

บริการเผยแพร่องค์ความรู้ที่ทันสมัย และกิจกรรมให้สมาชิกได้เข้าร่วมมากมาย ผ่านช่องทางที่หลากหลาย ตามความต้องการของสมาชิก

01

E-Library

องค์ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์
และเทคโนโลยี

แหล่งรวบรวมข้อมูลข่าวสารและความรู้ด้าน
วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรมในรูปแบบของ
Infographic บทความทางวิชาการ หนังสือ สื่อตีพิมพ์
และเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ (E-Book)

Web : www.stkc.go.th

02

Digital Media

สื่อมัลติมีเดีย

สื่อความรู้และการ์ตูนสนุกๆ ในรูปแบบสื่อมัลติมีเดีย ที่
สามารถรับชมในรูปแบบของ Streaming Media หรือ
แบบ VDO On Demand

Youtube Channel : @STKCSocietyOfficial
MHESI IPTV : iptv.mhesi.go.th

03

Virtural Museum

พิพิธภัณฑ์เสมือน

สัมผัสประสบการณ์นำต้นเต็นเหมือนอยู่สถานที่จริง
งานแสดงทางวิทยาศาสตร์จากหลายพิพิธภัณฑ์ใน
ประเทศ

Web : museum.stkc.go.th

04

Mobile Apps

โมบายล์แอปพลิเคชัน

แหล่งรวมความรู้วิทยาศาสตร์และข่าวสารผ่าน
แอปพลิเคชัน กิจกรรมและเกมสนุกๆ AR/VR ที่จะพา
ท่องเที่ยวไปในสถานที่เสมือนและวัตถุ 3 มิติ ที่สามารถ
ดาวน์โหลดใช้งานได้โดยไม่มีค่าใช้จ่าย รองรับทั้งระบบ
ปฏิบัติการ iOS และ Android

05

Social Networking

สร้างสังคมแห่งการเรียนรู้

เผยแพร่องค์ความรู้ที่ทันสมัย ทันต่อเหตุการณ์ส่งตรงถึงสมาชิก และเป็นช่องทางการแลกเปลี่ยนความคิดเห็น เข้าร่วม
กิจกรรมออนไลน์ได้ตลอดเวลา ได้ทั้งความรู้และความสนุกสนานได้พร้อมกัน

Facebook/IG/Tiktok : [stkc society](https://www.facebook.com/stkc.society)

ผลงานเด่น E-Library Highlights



E-Library องค์ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี

เผยแพร่สื่อดิจิทัลองค์ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์
เทคโนโลยีและนวัตกรรม ผ่านระบบบริการความรู้
วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

www.stkc.go.th

New Member Views

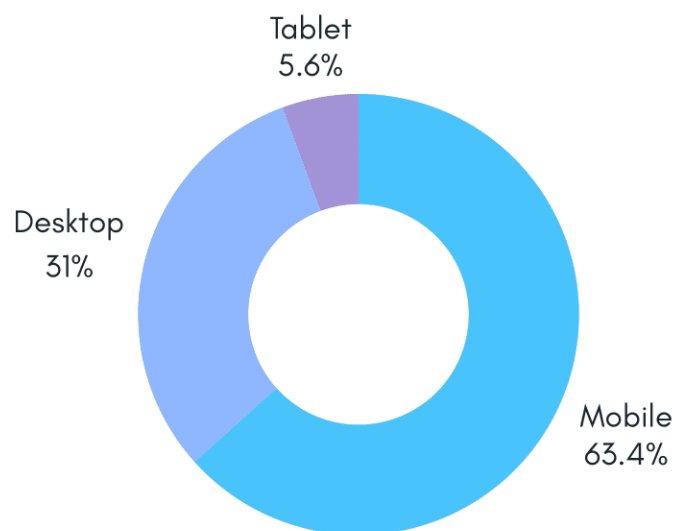
+123.22%

ยอดเข้าชมเว็บไซต์ที่เป็นผู้ใช้ใหม่
382,072 ครั้ง เพิ่มขึ้นเมื่อเทียบ
ข้อมูลจากปี 2565
ที่ผู้เข้าชมเว็บไซต์ ใหม่ 171,164 ครั้ง

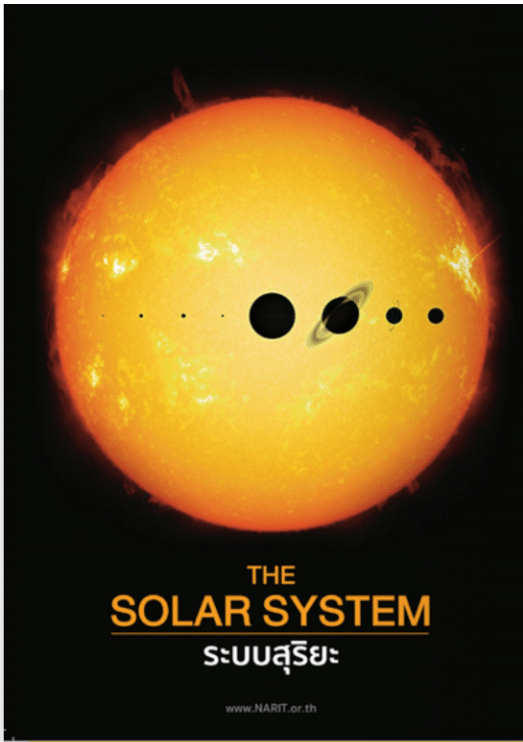
ข้อมูลภาพรวม

- ภาพรวมยอดเข้าชมเว็บไซต์ 746,071 ครั้ง
เพิ่มขึ้น +115.44% เมื่อเทียบกับข้อมูล
ปี 2565 (346,297 ครั้ง)
- ระยะเวลาในการมีส่วนร่วมโดยเฉลี่ย
42 วินาที เพิ่มขึ้น 4.2%

สัดส่วนอุปกรณ์ที่ใช้งาน



ผลงานเด่น E-Library Highlights

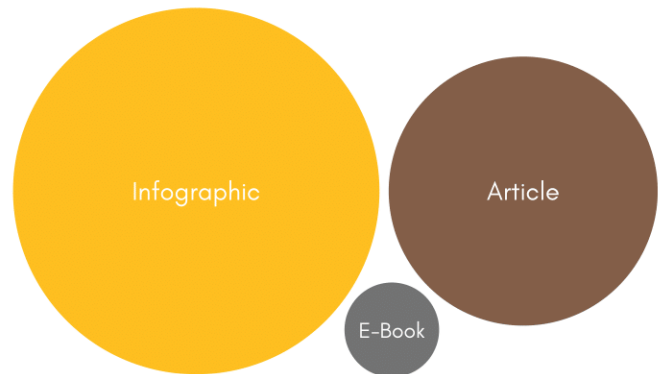


The Solar System ระบบสุริยะ

E-Book ที่ได้รับความนิยมสูงสุด
เรื่อง The Solar System ระบบสุริยะ
โดย สถาบันวิจัยดาราศาสตร์แห่งชาติ
(องค์การมหาชน) (สตร.)

การเผยแพร่สื่อองค์ความรู้ ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรม

- บทความด้าน วทน. 97 เรื่อง
- E-Book 24 เรื่อง
- Infographic 180 เรื่อง



5 อันดับ Infographic ยอดนิยม

อันดับ	ชื่อเรื่อง	ยอดเข้าชม	หมวดหมู่ OECD
1	เจ็บคอต้มน้ำอุ่นหรือน้ำเย็นดีกว่ากัน	6,412	วิทยาศาสตร์สุขภาพ
2	อากาศที่อยู่รอบตัวเรา มีสมบัติอะไรบ้าง?	1,809	วิทยาศาสตร์ธรรมชาติ
3	9 ผัก ผลไม้สีส้ม แหล่งรวมวิตามิน บำรุงสายตา	1,089	วิทยาศาสตร์สุขภาพ
4	ترامาดอล (Tramadol) (ยาแก้ปวด) ใช้ผิด...เสี่ยงตาย	1,057	วิทยาศาสตร์สุขภาพ
5	“ด้อม” แปลว่าอะไร มาจากไหน ใช้ยังงี้ได้บ้าง?	1,029	มนุษยศาสตร์

ผลงานเด่น

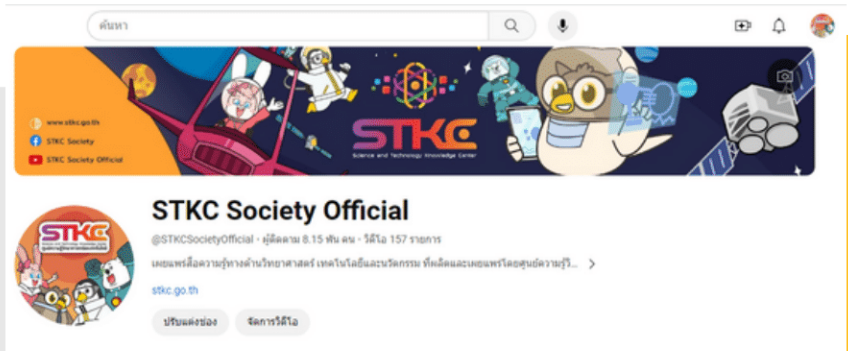
Digital Media

STKC Society Official & MHESI IPTV



STKC Society Official

ช่อง STKC Society Official
เผยแพร่สื่อความรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์
เทคโนโลยีและนวัตกรรม ที่ผลิตและเผยแพร่
โดยศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
สำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา
วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม
เริ่มให้บริการตั้งแต่วันที่ 15 ก.พ. 2561



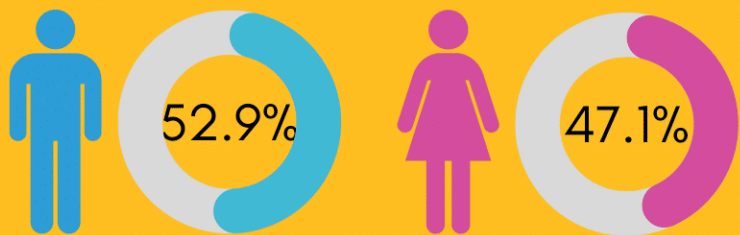
01. ข้อมูลวิเคราะห์ของช่อง

- STKC Society Channel
 - จำนวนการดู 29,606 ครั้ง
 - เวลาในการรับชม 279.7 ชั่วโมง
 - ผู้ติดตาม +2,077
- MHESI IPTV
 - จำนวนการดู 394,373 ครั้ง

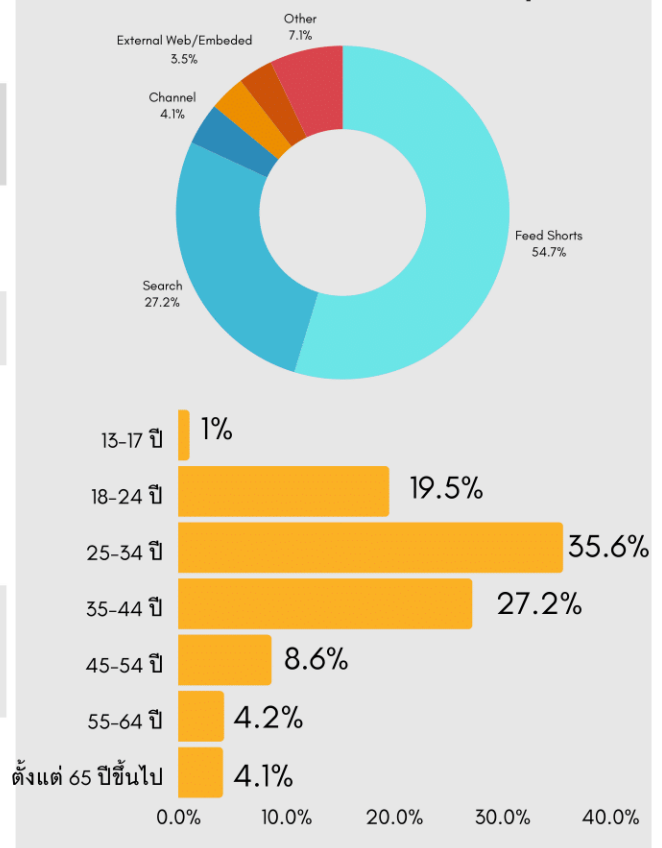
02. 5 อันดับเนื้อหายอดนิยม

เรื่อง	เวลาเผยแพร่วิดีโอ	จำนวนการดู	ระยะเวลาการดูโดยเฉลี่ย	เปอร์เซ็นต์การดูโดยเฉลี่ย (%)
กินทุเรียน ได้สารอาหารอะไรบ้าง?	10 พ.ค. 2566	1,912	0:00:19	35.99
รู้จักกับ Cesium-137	10 ก.พ. 2566	1,875	0:00:22	90.83
วันนี้ในอดีต 10 มีนาคม พ.ศ.2529 ตาวางฮัลเลย์ เริ่มปรากฏบนฟากฟ้าเมืองไทยอีกครั้ง	10 มี.ค. 2566	1,696	0:00:22	84.81
4 สัญญาณอันตราย ได้เวลารักษารากฟัน	22 ธ.ค. 2565	1,505	0:00:14	75.04
หมา แมว กินกระเทียม หัวหอม อันตรายถึงชีวิตจริงหรือไม่ ?	31 ม.ค. 2566	1393	0:00:20	40.5

ผู้ติดตาม 7,988 คน



แหล่งที่มาของการเข้าชม และช่วงอายุ



ข้อมูล ณ 30 กันยายน 2566

ผลงานเด่น
Digital Media
4 สหาย
พจนานุกรมโลกวิทยาศาสตร์



วิทยาศาสตร์การแพทย์

เรื่อง ตะลุยระบบย่อยอาหาร
 ชุดความรู้จำนวน 12 ตอน

ตอนที่ 1 ระบบย่อยอาหาร การเดินทางแสนใกล้ตัว

อวัยวะที่เกี่ยวข้องกับระบบย่อยอาหาร เริ่มต้นตั้งแต่ ปาก หลอดอาหาร กระเพาะอาหาร ตับ ตับอ่อน ลำไส้เล็ก ลำไส้ใหญ่

ตอนที่ 2 ปากของเรา

- สิ้นช่วยรับรส คุลกเคี้ยวอาหาร ส่งอาหารไปต่อยังลำคอ
- ฟันช่วยบดเคี้ยวอาหารให้เล็กลง
- น้ำลายมีส่วนช่วยในการเคลื่อนและปกป้องฟัน

ตอนที่ 3 น้ำลายสารพัดประโยชน์

- หน้าที่ย่อยน้ำลาย
- ส่วนประกอบของน้ำลาย

ตอนที่ 4 หลอดอาหารที่ไม่ใช่แค่ทางผ่าน

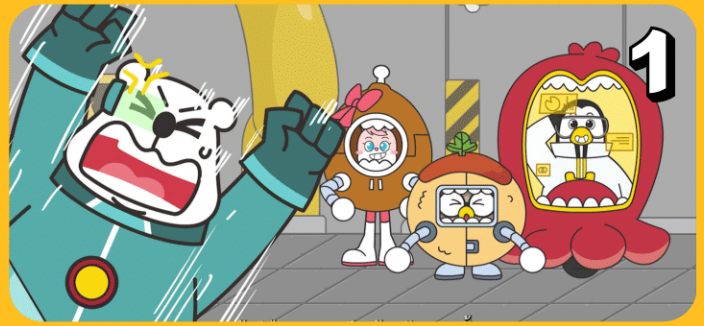
- ส่วนประกอบของหลอดอาหาร
- หน้าที่ย่อยหลอดอาหาร

ตอนที่ 5 กระเพาะอาหาร สูดยอดกระเปาะในร่างกาย

- หน้าที่ย่อยกระเพาะอาหาร
- ความสำคัญของหูรูดกระเพาะอาหาร

ตอนที่ 6 น้ำย่อยกระเพาะอาหาร สูดยอดนักย่อยสลาย

- หน้าที่ย่อยกระเพาะอาหาร
- หน้าที่ย่อยน้ำย่อยกระเพาะอาหาร



ผลงานเด่น

Digital Media

4 สหาย พอญภัยโลกวิทยาศาสตร์ เดอะมูฟวี่



”

4 สหายพอญภัยโลก วิทยาศาสตร์ เดอะมูฟวี่ ภาค วงกตหมอกมายา

Owen ชักชวนเพื่อน ๆ ท่องเที่ยวไปในดินแดนลุ่มแม่น้ำแอมะซอนโดยขอให้ทุกคนตัดขาดจากอุปกรณ์เทคโนโลยีเพื่อดื่มด่ำกับธรรมชาติแต่ก็ดูจะไม่เป็นที่ถูกใจของ Pete ซึ่งเป็น Technophile ตัวพ่อ ต่างฝ่ายต่างโต้เถียงจนรูล้ำเข้าไปในอาณาเขตของราชินีอนาคอนดาโดยไม่ตั้งใจ Owen และ Bella พลาดท่าโดนจับ และถูกกักขังด้วยพลังแห่งอัญมณีขณะที่ Pet และ Bobbie เร่งตามไปช่วยโดยปราศจากอุปกรณ์เทคโนโลยี.... Bobbie จะสามารถช่วยเพื่อนๆ ที่ถูกจับตัวไปได้หรือไม่ ?

โปรดติดตามได้ที่ Youtube Channel : STKC Society Official



ผลงานเด่น
Digital Media
4 สหาย
พจญภัยโลกวิทยาศาสตร์



วิทยาศาสตร์การแพทย์
 เรื่อง ตะลุยระบบย่อยอาหาร
 ชุดความรู้จำนวน 12 ตอน

ตอนที่ 7 ตับ โกดังสะสมพลังงาน

- หน้าที่ยอดต้น
- ตับสะสมอาหารประเภท โปรตีน คาร์โบไฮเดรต และไขมัน

ตอนที่ 8 ตับอ่อน โรงงานสายผลิต

- หน้าที่ยอดต้นอ่อน

ตอนที่ 9 ลำไส้เล็ก นักร้องลำดับสุดท้าย

- หน้าที่ยอดลำไส้เล็กมี 2 อย่าง คือย่อยอาหาร ดูดซึมสารอาหาร
- แต่นอกจากนั้นก็สามารถกรองและทำลายเชื้อโรคที่แฝงตัวเข้ามาได้
- ตอนนี้จะนำเสนอหน้าที่ในการย่อยอาหาร

ตอนที่ 10 ลำไส้เล็ก ดูดซึมอย่างไร

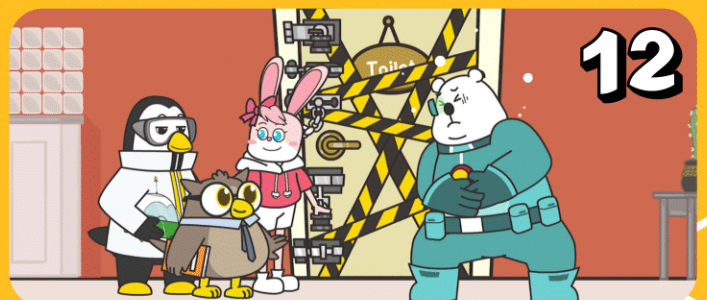
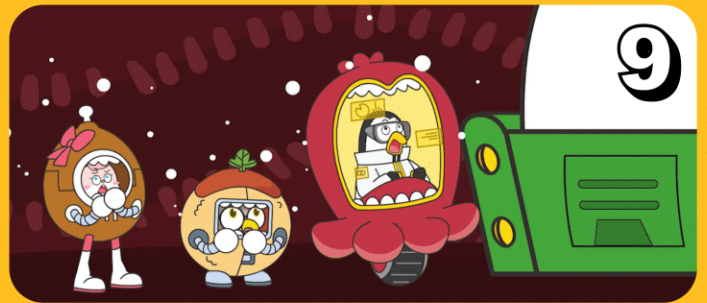
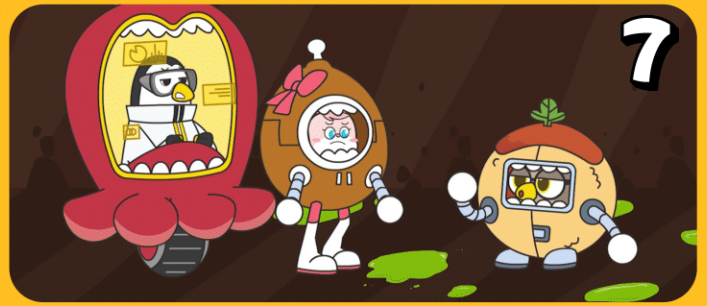
- หน้าที่ยอดลำไส้เล็กมี 2 อย่าง คือย่อยอาหาร ดูดซึมสารอาหาร
- แต่นอกจากนั้นก็สามารถกรองและทำลายเชื้อโรคที่แฝงตัวเข้ามาได้
- ตอนนี้จะนำเสนอหน้าที่ในการดูดซึมอาหาร

ตอนที่ 11 ผู้พิทักษ์ลำไส้เล็ก

- หน้าที่ยอดลำไส้เล็กมี 2 อย่าง คือย่อยอาหาร ดูดซึมสารอาหาร
- แต่นอกจากนั้นก็สามารถกรองและทำลายเชื้อโรคที่แฝงตัวเข้ามาได้
- ตอนนี้จะนำเสนอหน้าที่ในการคัดกรองและทำลายเชื้อโรค

ตอนที่ 12 ลำไส้ใหญ่ ด่านสุดท้ายสู่ทางออก

- หน้าที่ยอดลำไส้ใหญ่คือการดูดซึมน้ำ แร่ธาตุ วิตามิน และกลูโคสบางส่วนที่ยังเหลืออยู่กลับสู่ร่างกาย
- กากอาหารที่เหลือจะถูกขับถ่ายออกเป็นอุจจาระ

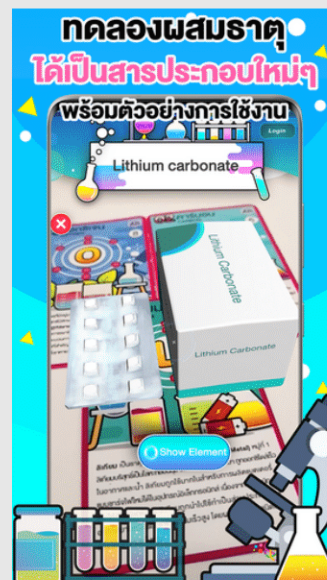
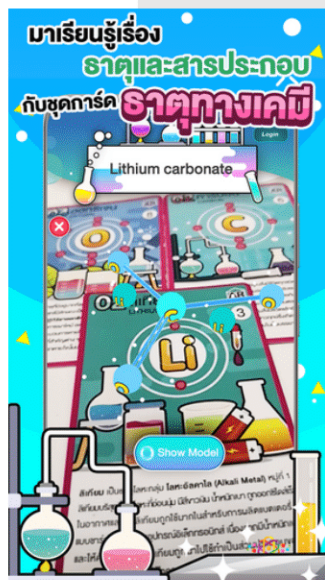
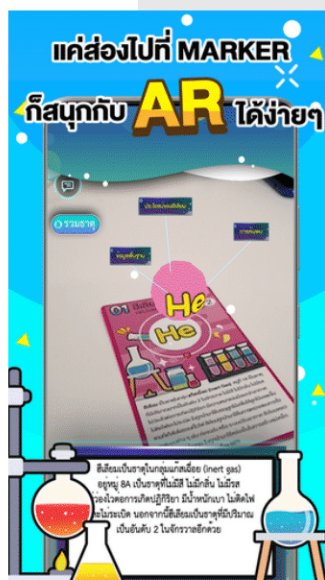
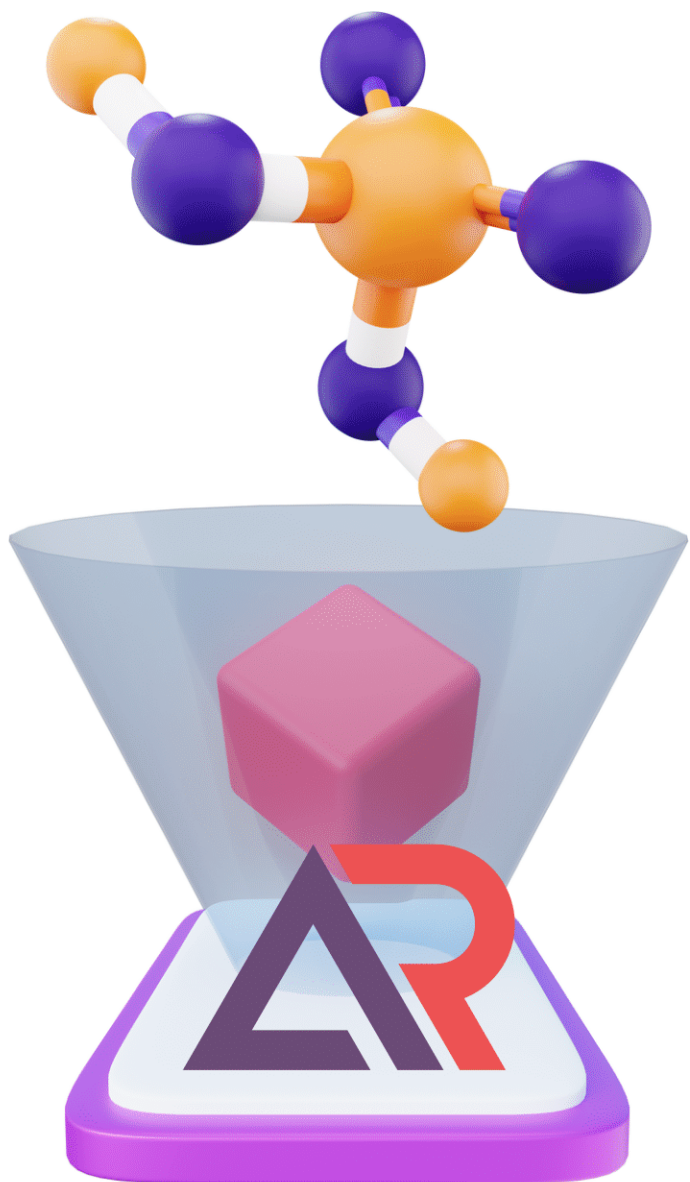


แอปพลิเคชันความรู้และเกมสนุกๆ Mobile Application



STKC Alchemy AR

แอปพลิเคชันเรียนรู้เกี่ยวกับตารางธาตุ เรียนรู้ทำความเข้าใจกับธาตุทั้งหมดบนโลกนี้ และสนุกกับเกมรวมธาตุ ที่จะพาท่านให้รู้จักกับสารประกอบต่างๆ ได้ทั้งความสนุกและความรู้ไปพร้อมกัน สามารถดาวน์โหลดได้ทั้งระบบปฏิบัติการ iOS และ Android



ชุดการ์ดเรียนรู้

ธาตุทางเคมี Chemical Element

ชุดที่ 5 - 6

ประกอบไปด้วยเรื่องราว
ที่เกี่ยวข้องทั้งหมด 30 เรื่อง



ชุดที่ 5



1. สแกนเดียม (Scandium: Sc)
2. วาเนเดียม (Vanadium: V)
3. คริปทอน (krypton: Kr)
4. อิตเรียม (Yttrium: Y)
5. เซอร์โคเนียม (Zirconium: Zr)
6. ไนโอเบียม (Niobium: Nb)
7. โมลิบดีนัม (Molybdenum: Mo)
8. เทคนีเชียม (Technetium: Tc)
9. รูทีเนียม (Ruthenium: Ru)
10. โรเดียม (Rhodium: Rh)
11. แพลเลเดียม (Palladium: Pd)
12. อินเดียม (Indium: In)
13. เทลลูเรียม (Tellurium: Te)
14. แฮฟเนียม (Hafnium: Hf)
15. แทนทาลัม (Tantalum: Ta)

ชุดที่ 6



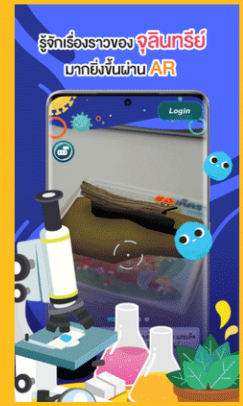
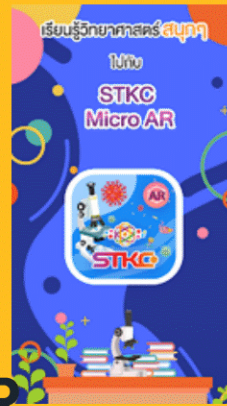
1. ทังสเทน (Tungsten: W)
2. รีเนียม (Rhenium: Re)
3. ออสเมียม (Osmium: Os)
4. อิริเดียม (Iridium: Ir)
5. แพลทินัม (Platinum: Pt)
6. แทลเลียม (Thallium: Tl)
7. โพลโเนียม (Polonium: Po)
8. แอสทาทิน (Astatine: At)
9. เรดอน (Radon: Rn)
10. แฟรนเซียม (Francium: Fr)
11. รัทเทอร์ฟอร์ดียม (Rutherfordium: Rf)
12. ดุบเนียม (Dubnium: Db)
13. ซีบอร์เกียม (Seaborgium: Sg)
14. โบห์เรียม (Bohrium: Bh)
15. ฮัสเซียม (Hassium: Hs)

แอปพลิเคชันความรู้และเกมสนุกๆ Mobile Application



STKC Micro AR

แอปพลิเคชันเรียนรู้เกี่ยวกับจุลชีววิทยา เรียนรู้ทำความรู้จักกับสิ่งมีชีวิตเล็กๆ และโรคที่เกิดจากจุลชีพบนโลกนี้ และสนุกกับเกมที่คุณลองสวมบทบาทเป็นคุณหมอที่ต้องค้นหาว่าคนไข้ที่ตรวจวินิจฉัยโรคเกิดจากเชื้อโรคใด ได้ทั้งความสุขและความรู้ไปพร้อมกัน สามารถดาวน์โหลดได้ที่ระบบปฏิบัติการ iOS และ Android



Marker 1. เชื้อมาลาเลีย (Plasmodium Falciparum)

Marker 2. เชื้อก่อโรคโกลาร์เดีย (Giardia Lamblia)

Marker 3. ทรายรูปดาว (Baculogypsina sphaerulata)

Marker 4. พารามีเซียม (Paramecium)

Marker 5. อะแคนทามีบา (Acanthamoeba)

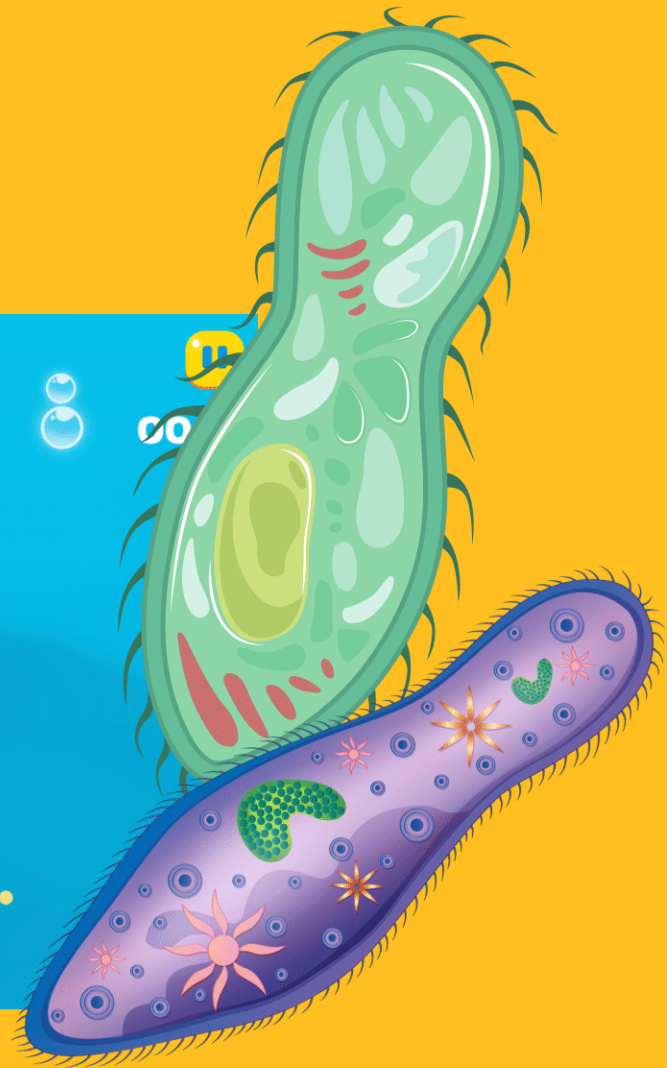
Marker 6. เชื้อท็อกโซพลาสโมซิส (Toxoplasma gondii)

Marker 7. เชื้อก่อโรคเหงาหลับ (Trypanosoma brucei)

Marker 8. ราข้าวแดง (Monascus purpureus)



แอปพลิเคชันความรู้และเกมสนุกๆ Mobile Application



สนุกเพลินเพลินกับ Minigame พารามีเซียม

Marker 9. ราผลิตยาปฏิชีวนะ
(*Penicillium chrysogenum*)

Marker 10. ราไตรโคเดอร์มา
(*Trichoderma harzianum*)

Marker 11. ราขนมปัง
(*Rhizopus stolonifera*)

Marker 12. ยีสต์ผลิตโซลิกอล
(*Candida magnoliae*)

Marker 13. เชื้อก่อโรคน้ำกัดเท้า
(*Trichophyton rubrum*)

Marker 14. เชื้อราสร้างอะฟลาทอกซิน
(*Aspergillus flavus*)



เปิดประสบการณ์กับช่องทางใหม่ Funny Clip with TikTok



STKC Society

ช่อง STKC Society
เผยแพร่สื่อความรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์
เทคโนโลยีและนวัตกรรม ที่ผลิตและเผยแพร่
โดยศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
สำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา
วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม
(เริ่มเผยแพร่ ปี 2566)

ผู้ชม



41.2%

1,291

ผู้ติดตามใหม่

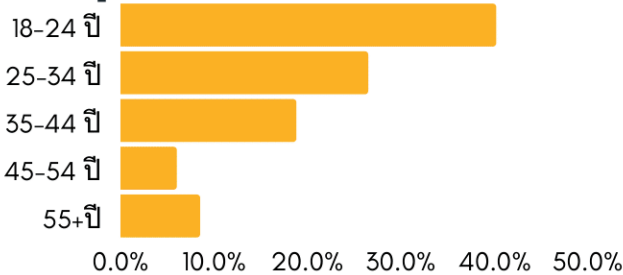


58.8%

1,725

ผู้ชมที่มีส่วนร่วม

อายุ



การเข้าถึง

85,921

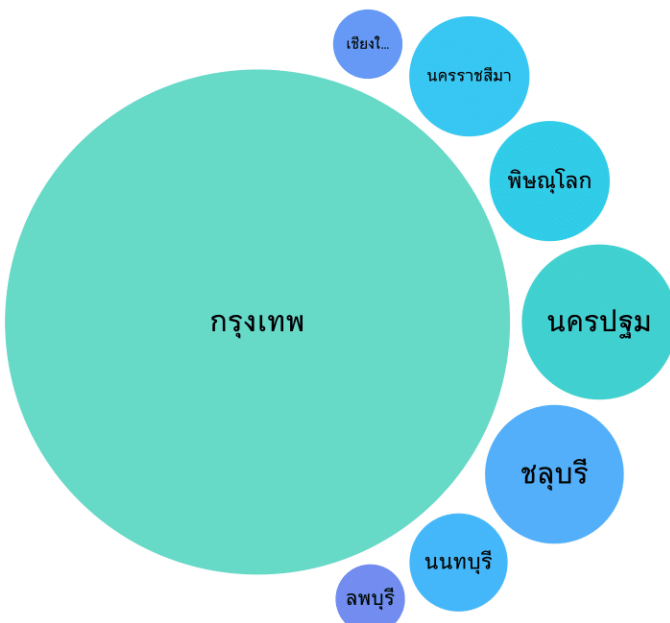
ยอดผู้เข้าชมวิดีโอ

1,060

ยอดเข้าชมโปรไฟล์

42,986

ผู้ชมที่เข้าถึง



การมีส่วนร่วม

1,725

ผู้ชมที่มีส่วนร่วม



1,677

ถูกใจ



51

แชร์



79

ความคิดเห็น

ข้อมูล ณ 30 กันยายน 2566

สังคมแห่งการเรียนรู้ตลอดชีวิต

Learning Society on Social Networking



STKC Society Facebook Page

เผยแพร่องค์ความรู้ที่ทันสมัย ทันต่อเหตุการณ์ ส่งตรงถึงสมาชิก และเป็นช่องทางแลกเปลี่ยน เปลี่ยนความคิดเห็น เข้าร่วมกิจกรรมออนไลน์ได้ตลอดเวลา ได้ทั้งความรู้และความสนุกสนานได้พร้อมกัน

Followers **107.2K** ↓
(+13,636) 37.6%

Content Interactions **75.1K** ↑
201.6%

Reach

774,894 ↓ 27.4%

From organic 85,519 ↑ 100%

From ads 593,073 ↓ 37%

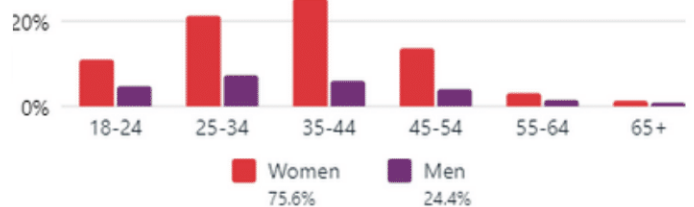
Facebook Visits

74,327 ↑ 58.9%

Facebook Page New Likes

12,812 ↓ 23.1%

ครอบครัวของ STKC Society



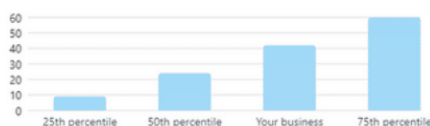
เปรียบเทียบประสิทธิภาพของธุรกิจหมวดหมู่เดียวกัน

Published content ⓘ

42

Similar to others

How often your business published versus others in this category



Facebook followers ⓘ

107.2K

Higher than others
Typically: 8.7K

Follows ⓘ

1.9K

Higher than others
Typically: 131

Content interactions ⓘ

2.9K

Similar to others
Typically: 2.1K

กิจกรรมสานสัมพันธ์

พญกยดินแดนวิทยาศาสตร์ สู่โลกความจริงเสมือน

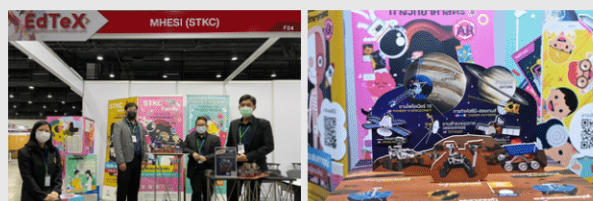
งานมหกรรมวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ ประจำปี 2566

จัดแสดงระหว่างวันที่ 11 - 20 สิงหาคม 2566
เวลา 9.00 - 19.00 น. ณ อิมแพค เมืองทองธานี
แนวคิด For Bright and Creative Generations ส่งเสริม
การเกิดความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและ
นวัตกรรม ผสานกับศิลปะในมุมมองของการขับเคลื่อน พัฒนา
เศรษฐกิจสร้างสรรค์ ตามแนวทางพระราชดำริ ปรัชญา
เศรษฐกิจพอเพียง และ BCG Model (Bio - Circular -
Green Economy)

สำหรับศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี จัดกิจกรรม
"พญกยดินแดนวิทยาศาสตร์สู่โลกความจริงเสมือน" ที่เรา
จะพาคุณเพลิดเพลินไปกับโลกความจริงเสมือน AR เกี่ยวกับ
วิทยาศาสตร์



Thailand's Education Technology Expo 2023 (EdTeX)



งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ภาคตะวันออก ประจำปี 2566

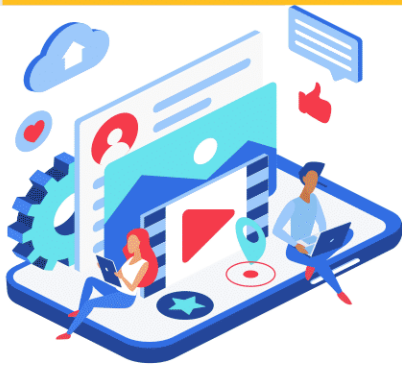
เตรียมพบกับ "พญกยดินแดนวิทยาศาสตร์สู่โลกความจริงเสมือน" ที่เราจะพาคุณเพลิดเพลินไปกับโลกความจริงเสมือน AR เกี่ยวกับวิทยาศาสตร์ ที่งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ภาคตะวันออก ประจำปี 2566 วันที่ 16-18 สิงหาคม ณ คณะวิทยาศาสตร์ มหาลัยบูรพา จ.ชลบุรี



ศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (STKC) ได้เข้าร่วม
จัดนิทรรศการงานแสดงนวัตกรรมและเทคโนโลยีทางด้าน
การศึกษาแห่งปี EdTeX 2023 ในระหว่างวันที่ 31 สิงหาคม
ถึงวันที่ 2 กันยายน 2566 ณ ศูนย์การประชุมแห่งชาติสิริกิติ์
Hall 6-7 ชั้น LG บูธ F24 ภายใต้แนวคิด Active
Learning ซึ่งเป็นนิทรรศการที่รวบรวมเทคโนโลยีทางการ
ศึกษากว่า 3,000 รายการ จากภาครัฐและบริษัทเอกชนทั้ง
ในและต่างประเทศกว่า 150 แห่งมาแสดง และภายใน
นิทรรศการแบ่งพื้นที่ออกเป็น 4 โซนหลัก ได้แก่ โซน
ห้องเรียนอัจฉริยะ (Smart Classroom) จัดแสดง
เทคโนโลยีถ่ายทำวีดิทัศน์ตามเกณฑ์ PA เทคโนโลยีจอ
สัมผัสอัจฉริยะ (Interactive board), VR&AR, การพิมพ์ 3
มิติ, อุปกรณ์ไอทีเพื่อการศึกษา, หุ่นยนต์, เกม, แท็บเล็ต,
อุปกรณ์นวัตกรรมห้องเรียน เป็นต้น

กิจกรรมสัมพันธ์บนโลกดิจิทัล

Awareness on Social Networking



ผู้เข้าถึงกิจกรรม

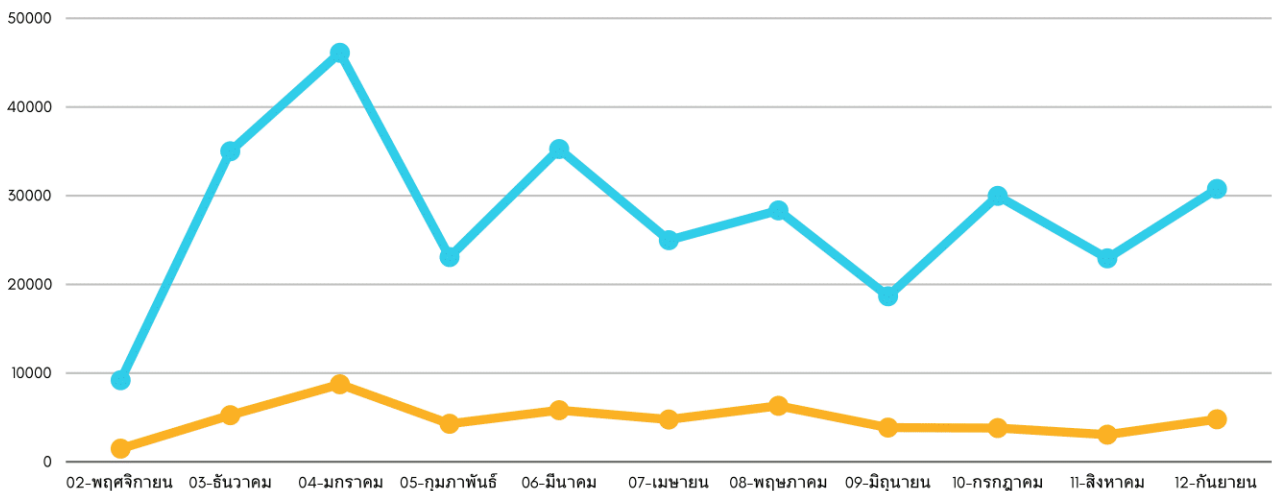
304,318 คน
+13.45%

ผู้เข้าร่วมกิจกรรม

52,185 คน
+22.36%

จัดกิจกรรม 44 ครั้ง

■ Activity Access ■ Activity Engagement



โครงสร้างการบริหารโครงการ

Science and Technology Knowledge Center



Smart



Teamwork



Keenness



Creativity

โครงสร้างการบริหารโครงการ

ศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

อนาวิล อมรเดชากุล
ที่ปรึกษาโครงการ



อภิวัฒน์ เสริมศรี
ผู้จัดการโครงการ

งานพัฒนาและบริหารจัดการแพลตฟอร์มดิจิทัล



อภิวัฒน์ เสริมศรี
นักวิชาการคอมพิวเตอร์ชำนาญการ
หัวหน้างาน

สุภวัฒน์ ไชยธัญสวัสดิ์
เจ้าหน้าที่พัฒนาระบบสารสนเทศ



งานพัฒนาสื่อดิจิทัลและส่งเสริมธุรกิจ



ภูษิต โพธิ์แสง
เจ้าพนักงานเครื่องคอมพิวเตอร์ชำนาญงาน
หัวหน้างาน



อภิบุษ นาคกรภัฏ
เจ้าหน้าที่พัฒนาสื่อดิจิทัล
และประสานงานโครงการ



สาวิตรี ด่านสมัค
เจ้าหน้าที่พัฒนา
และเผยแพร่สื่อออนไลน์



โยธิน จันทรศุภ
เจ้าหน้าที่พัฒนา
และบริหารสารสนเทศ

งานพัฒนาระบบสารสนเทศ



ยุภรณา พิรุณสาร
นักวิชาการคอมพิวเตอร์ปฏิบัติการ
หัวหน้างาน



ปวีณา ฉายอรุณ
นักวิชาการคอมพิวเตอร์
ปฏิบัติการ



ฐิติพร พงศ์พานิช
นักวิชาการคอมพิวเตอร์
ปฏิบัติการ



ศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

Science and Technology Knowledge Center

Contact Us :



Phone Number
02 333 3700



Email Address
stkcmhesi.go.th



Office Address
75/47 อาคารพระจอมเกล้า ถ.พระราม 6
แขวงทุ่งพญาไท เขตราชเทวี กรุงเทพฯ 10400