



# 2025 ANNUAL REPORT

รายงานประจำปี 2568

ศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี  
Science and Technology Knowledge Center : STKC



# บทนำ

กิจกรรมการบริการความรู้ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรม ได้ดำเนินโครงการพัฒนาศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (Science and Technology Knowledge Center, STKC) ซึ่งเป็นโครงการที่กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (เดิม กระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี) พัฒนาขึ้นในปีงบประมาณ พ.ศ. 2547 ภายใต้การดำเนินงานของสำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม กองระบบและบริหารข้อมูลเชิงยุทธศาสตร์การอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม ที่มุ่งเน้นให้บริการเผยแพร่องค์ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรม สู่กลุ่มผู้รับบริการบนแพลตฟอร์มดิจิทัลที่หลากหลายผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต (Internet) ได้แก่ เว็บไซต์ (Website) โมบายล์แอปพลิเคชัน (Mobile Application) สื่อสังคมออนไลน์ (Social Media) และวิดีโอสตรีมมิง (Video Streaming) เพื่อให้ STKC เป็นศูนย์กลางฐานความรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีสำหรับเด็กและเยาวชนของประเทศ สอดรับกับทิศทางการพัฒนาประเทศไทยที่สอดคล้องกับแผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติในประเด็น “การพัฒนาการเรียนรู้ด้วยการพัฒนาระบบเครือข่ายเทคโนโลยีดิจิทัลและดิจิทัลแพลตฟอร์ม สื่อดิจิทัลเพื่อการศึกษาในทุกกระดับ ทุกประเภทการศึกษาอย่างทั่วถึงและมีประสิทธิภาพ” รวมทั้งสอดคล้องกับแผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมที่มุ่งเน้น “การสร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึง เท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล” เพื่อสร้างโอกาสและความเท่าเทียมในการเข้าถึงและใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับประชาชน การสร้างสื่อ คลังสื่อ และแหล่งเรียนรู้ดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิตที่ประชาชนเข้าถึงได้อย่างสะดวกผ่านทั้งระบบโทรคมนาคม ระบบแพร่ภาพกระจายเสียง และสื่อหลอมรวม รวมทั้งเพิ่มโอกาสการได้รับการศึกษาที่มีมาตรฐานของนักเรียนและประชาชนแบบทุกวัย ทุกที่ ทุกเวลาด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

STKC จึงมุ่งเน้นพัฒนาแพลตฟอร์มดิจิทัลให้มีประสิทธิภาพ ยุกระดับการให้บริการความรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีที่ทันสมัย ทันต่อการเปลี่ยนแปลง และประชาชนสามารถเข้าถึงการเรียนรู้ของได้หลากหลายช่องทางอย่างทั่วถึง

กองระบบและบริหารข้อมูลเชิงยุทธศาสตร์การอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม  
กลุ่มพัฒนาระบบสารสนเทศ

กุมภาพันธ์ 2569

**LEARNING  
ANYTIME  
ANYWHERE  
FOR  
EVERYONE**





## THE MESSAGE FROM OUR CEO



### สร้างโอกาส และความเท่าเทียม การเข้าถึงองค์ความรู้ ด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

“องค์ความรู้บนโลกดิจิทัลล้วนแต่มีคุณค่า และทรงพลังที่จะเสริมสร้างสังคมแห่งการเรียนรู้ตลอดชีวิต ดังนั้น หากการเข้าถึงองค์ความรู้ที่สามารถทำได้ทุกที่ ทุกเวลา และทุกคน จะส่งผลให้ประเทศชาติมีกำลังคนที่มีคุณภาพและสามารถช่วยพัฒนาประเทศได้อย่างยั่งยืน”

### บทสรุปผู้บริหาร

โลกก้าวหน้า โลกก้าวหน้าไปไกลมากขึ้นตามเทคโนโลยีที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว ส่งผลให้พฤติกรรมการใช้งานเทคโนโลยีที่ผ่านมามีการเปลี่ยนแปลงและพัฒนาเดินหน้าไปอย่างสม่ำเสมอ รวมไปถึงรูปแบบการใช้ชีวิตของคนในสังคมก็เปลี่ยนแปลงไปตามความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีที่เข้ามามีอิทธิพลกับการใช้ชีวิต ดังในปัจจุบันที่เราเรียกกันว่า “ยุคดิจิทัล 4.0” การเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นอย่างรวดเร็วในยุคดิจิทัลนั้น นอกจากจะส่งผลต่อพฤติกรรมในการใช้ชีวิตแล้ว ยังรวมถึงการค้นคว้าศึกษาและการเรียนรู้ ซึ่งปัจจุบันโลกแห่งการเรียนรู้ได้พัฒนาก้าวไปอย่างมาก จากการที่มีระบบอินเทอร์เน็ตและการพัฒนาของเทคโนโลยีดิจิทัล รวมถึงระบบเครือข่ายความรู้ออนไลน์ที่มีการขับเคลื่อนอย่างเห็นได้ชัด และระบบอินเทอร์เน็ตที่เข้ามามีบทบาทมากขึ้น ช่วยให้คนที่อยู่ในพื้นที่ห่างไกลความเจริญสามารถเข้าถึงความรู้ได้อย่างทั่วถึง

นวัตกรรมเทคโนโลยีที่เกิดขึ้นในปัจจุบัน ได้มีการพัฒนาไปอย่างมากมีการนำไปประยุกต์ใช้ในวงการต่างๆ รวมทั้งในเรื่องของการศึกษาและการเรียนรู้ เช่น เทคโนโลยีการสื่อสาร 5G เทคโนโลยี VR AR IOTs และแอปพลิเคชันต่างๆ รวมถึง AI ซึ่งส่งผลต่อการเรียนรู้และการนำไปประยุกต์ใช้ ทั้งต่อผู้เรียน ผู้สอน ผู้ประกอบการ รวมถึงประชาชน

กองระบบและบริหารข้อมูลเชิงยุทธศาสตร์การอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม จึงได้ตระหนักถึงความสำคัญของการพัฒนาและเผยแพร่องค์ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรม และมุ่งมั่นให้บริการองค์ความรู้ที่มีประสิทธิภาพผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลที่ล้ำสมัย เพื่อยกระดับการเรียนรู้ให้ประชาชนทุกคนสามารถเข้าถึงและเรียนรู้ได้ทุกที่ ทุกเวลา

นางสาวพุดชาด วัฒนวิมลลภ

ผู้เชี่ยวชาญเฉพาะด้านเทคโนโลยีระบบสารสนเทศ  
รักษาราชการแทน

ผู้อำนวยการกองระบบและบริหารข้อมูลเชิงยุทธศาสตร์การอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม



# รู้จักกับศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

## NAVIGATING OUR JOURNEY

### จุดเริ่มต้น

กิจกรรมพัฒนาศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (Science and Technology Knowledge Center : STKC) เป็นโครงการที่กระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี\*ได้พัฒนาขึ้นกลางปีงบประมาณ 2547 (\*ปัจจุบันกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม)



### 2547 - 7 SERVICES

1. ห้องสมุดเสมือน e-Library
2. คลังความรู้ e-Knowledge
3. เรียนผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ e-Learning
4. พิพิธภัณฑ์เสมือน e-Museum
5. บริการออนไลน์ e-Service
6. แลกเปลี่ยนเรียนรู้ e-Forum
7. ข่าวสาร และบริการต่างๆ e-News

### 2555 - SOCIAL MEDIA

STKC ได้เริ่มเผยแพร่ความรู้ด้าน วทน. รวมถึงการจัดกิจกรรมต่างๆ ผ่านสื่อสังคมออนไลน์ซึ่งเป็นช่องทางที่ได้รับความนิยมกันอย่างแพร่หลาย

### 2559 - EVOLUTION 5 SERVICES

1. Mobile Application
2. การถ่ายทอดองค์ความรู้ผ่าน VDO Streaming & IPTV & Live Stream
3. สื่อความรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (Infographic, e-Book, บทความวิชาการด้าน ว และ น.)
4. พิพิธภัณฑ์เสมือน (Virtual Museum)
5. เผยแพร่องค์ความรู้และจัดกิจกรรมการมีส่วนร่วมของผู้รับบริการผ่านสื่อสังคมออนไลน์ (Facebook Fanpage)

### 2560 - MOBILE APPLICATIONS

พัฒนาและให้บริการสาระความรู้ด้าน วทน. ผ่าน STKC Mobile Application และส่งเสริมการเรียนรู้ของผู้ใช้บริการผ่านเกม (Gamification) เพื่อสร้างความน่าสนใจและดึงดูดให้เกิดการเรียนรู้อย่างสนุกสนาน

### 2561 - AR/VR

นำเทคโนโลยี AR/VR มาประยุกต์ใช้ในการนำเสนอองค์ความรู้ด้าน วทน. ในรูปแบบ 3 มิติ และสภาวะแวดล้อมจำลอง



## STKC

กิจกรรมพัฒนาศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (STKC) มุ่งเน้นให้บริการเผยแพร่องค์ความรู้วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรม (วทน.) สู่กลุ่มผู้รับบริการผ่านช่องทางต่างๆ บนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต (Internet) ได้แก่ เว็บไซต์ (Website) โมบายแอปพลิเคชัน (Mobile Application) สื่อสังคมออนไลน์ (Social Media) หรือ วิดีโอสตรีมมิ่ง (Video Streaming) เป็นต้น และมุ่งเน้นการเป็นศูนย์กลางความรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีสำหรับเด็กและเยาวชนของประเทศ



### 2567 - MR

นำเทคโนโลยี MR ที่ผสมผสานระหว่าง AR/VR มาประยุกต์ใช้ในการนำเสนอองค์ความรู้ด้าน วทน. ในรูปแบบ 3 มิติ และสภาวะแวดล้อมจำลองภายใต้โลกแห่งความจริง



# ทิศทางพัฒนาของประเทศ และบริบทด้านดิจิทัล FROM STRATEGY TO SUCCESS

01

ยุทธศาสตร์ชาติ 20 ปี  
พ.ศ. 2561-2580  
ด้านการพัฒนาและเสริมสร้าง  
ศักยภาพทรัพยากรมนุษย์

มีเป้าหมายการพัฒนาที่สำคัญเพื่อพัฒนาคนในทุกมิติ และในทุกช่วงวัยให้เป็นคนดี เก่ง และมีคุณภาพ โดยคนไทยมีความพร้อมทั้งกาย ใจ สติปัญญา มีพัฒนาการที่ดีรอบด้าน และมีสุขภาวะที่ดีในทุกช่วงวัย มีจิตสาธารณะ รับผิดชอบต่อสังคมและผู้อื่น มีวิสัยทัศน์ อุดม ออบอ้อมอารี มีวินัย รักชาติ ศาสนา และพระมหากษัตริย์ มีหลักคิดที่ถูกต้อง มีทักษะที่จำเป็นในศตวรรษที่ 21 มีทักษะสื่อสารภาษาอังกฤษและภาษาที่ 3 และอนุรักษ์ภาษาท้องถิ่น มีนิสัยรักการเรียนรู้และการพัฒนาตนเองอย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต ส่งเสริมคนไทยที่มีทักษะสูง เป็นนวัตกรรม นวัตกรรม ผู้ประกอบการ เกษตรกรยุคใหม่ และอื่น ๆ โดยมีสัมมาชีพตามความถนัดของตนเอง

02

แผนพัฒนาดิจิทัล  
เพื่อเศรษฐกิจและสังคม  
ของประเทศไทย  
(Digital Thailand)

ยุทธศาสตร์ที่ 3 สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึง เท่าเทียม ด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล เป็นการสร้างสังคมดิจิทัลที่มีคุณภาพ (Digital Society) เพื่อสร้างโอกาสและความเท่าเทียมในการเข้าถึงและใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับประชาชน โดยกำหนดแผนงานเพื่อการพัฒนา คือการสร้างสื่อ คลังสื่อและแหล่งเรียนรู้ดิจิทัล เพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิตที่ประชาชนเข้าถึงได้อย่างสะดวก กำหนดให้หน่วยงานเจ้าของข้อมูลต่าง ๆ เร่งผลิตหรือแปลงข้อมูลข่าวสาร องค์ความรู้ของหน่วยงานให้อยู่ในรูปแบบดิจิทัล และเปิดให้ประชาชนเข้าถึง สืบค้นได้ รวมถึงมีกลไกที่อนุญาตให้ประชาชน หรือธุรกิจสามารถนำข้อมูลไปต่อยอดใช้ประโยชน์ได้

## POWER 4 PLATFORMS

STKC เปิดให้บริการบนแพลตฟอร์มดิจิทัล 4 รูปแบบ ซึ่งผู้รับบริการสามารถเลือกใช้บริการได้ตามความชื่นชอบและความต้องการ



Knowledge Website

เว็บไซต์ที่รวบรวมข้อมูลข่าวสาร บทความ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ และภาพอินโฟกราฟฟิก



Streaming Media

บริการสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบถ่ายทอดสดและแบบ On-demand



Mobile Application

โมบายล์แอปพลิเคชันเพื่อบริการความรู้ด้าน Augmented Reality (AR) Virtual Reality (VR) Game Based Learning และ Gamification



Social Networking

สร้างเครือข่ายสังคมแห่งการเรียนรู้ และสร้างความตระหนักผ่านกิจกรรมออนไลน์



บริการของเรา

# OUR SERVICES : ANYTIME ANYWHERE FOR EVERYONE

บริการเผยแพร่องค์ความรู้ที่ทันสมัย และกิจกรรมให้สมาชิกได้เข้าร่วมมากมาย ผ่านช่องทางที่หลากหลาย ตามความต้องการของสมาชิก

01

## E-LIBRARY

องค์ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์  
และเทคโนโลยี

แหล่งรวบรวมข้อมูลข่าวสารและความรู้ด้าน  
วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรมในรูปแบบของ  
Infographic บทความทางวิชาการ หนังสือ สื่อตีพิมพ์  
และเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ (E-Book)

Web : [www.stkc.go.th](http://www.stkc.go.th)

02

## DIGITAL MEDIA

สื่อมัลติมีเดีย

สื่อความรู้และการ์ตูนสนุกๆ ในรูปแบบสื่อมัลติมีเดีย ที่  
สามารถรับชมในรูปแบบของ Streaming Media หรือ  
แบบ VDO On Demand

Youtube Channel : @STKCSocietyOfficial  
MHESI IPTV : [iptv.mhesi.go.th](http://iptv.mhesi.go.th)

03

## VIRTUAL MUSEUM

พิพิธภัณฑ์เสมือน

สัมผัสประสบการณ์นำต้นเต็นเหมือนอยู่สถานที่จริง  
งานแสดงทางวิทยาศาสตร์จากหลายพิพิธภัณฑ์ใน  
ประเทศ

Web : [museum.stkc.go.th](http://museum.stkc.go.th)

04

## MOBILE APPS

โมบายล์แอปพลิเคชัน

แหล่งรวมความรู้วิทยาศาสตร์และข่าวสารผ่าน  
แอปพลิเคชัน กิจกรรมและเกมสนุกๆ AR/VR ที่จะพา  
ท่องเที่ยวไปในสถานที่เสมือนและวัตถุ 3 มิติ ที่สามารถ  
ดาวน์โหลดใช้งานได้โดยไม่มีค่าใช้จ่าย รองรับทั้งระบบ  
ปฏิบัติการ iOS และ Android

05

## SOCIAL NETWORKING

สร้างสังคมแห่งการเรียนรู้

เผยแพร่องค์ความรู้ที่ทันสมัย ทันต่อเหตุการณ์ส่งตรงถึงสมาชิก และเป็นช่องทางการแลกเปลี่ยนความคิดเห็น เข้าร่วม  
กิจกรรมออนไลน์ได้ตลอดเวลา ได้ทั้งความรู้และความสนุกสนานได้พร้อมกัน

Facebook/IG/Tiktok : [stkcsociety](https://www.facebook.com/stkcsociety)



# E-LIBRARY HIGHLIGHTS



## E-LIBRARY

องค์ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

เผยแพร่สื่อดิจิทัลองค์ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรม ผ่านระบบบริการความรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

[www.stkc.go.th](http://www.stkc.go.th)

## NEW MEMBER VIEWS

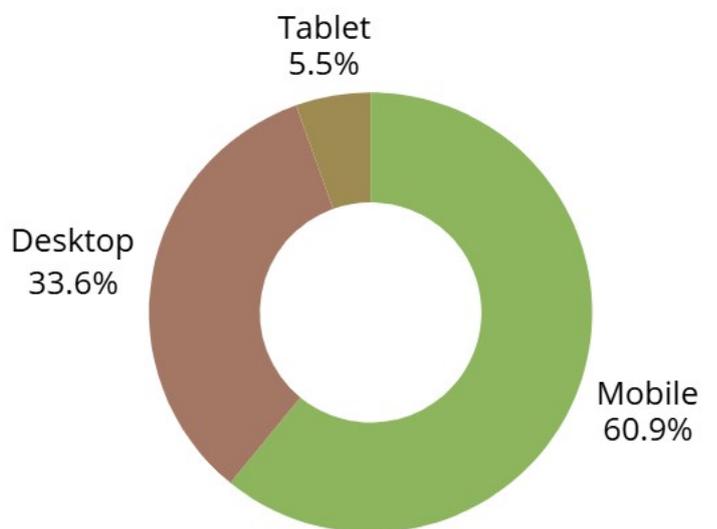
# -35.80%

ยอดเข้าชมเว็บไซต์ที่เป็นผู้ใช้ใหม่ 535,775 ครั้ง เมื่อเทียบข้อมูลจาก ปีงบประมาณ 2567 ที่ผู้เข้าชมเว็บไซต์ ใหม่ 834,584 ครั้ง

## ข้อมูลภาพรวม

- ภาพรวมยอดเข้าชมเว็บไซต์ 538,477 ครั้ง ลดลง -35.82% เมื่อเทียบกับข้อมูลปี 2567 (839,040 ครั้ง)
- ระยะเวลาในการมีส่วนร่วมโดยเฉลี่ย 43 วินาที ลดลง -8.93%

## สัดส่วนอุปกรณ์ที่ใช้งาน



ผลงานเด่น

# E-LIBRARY HIGHLIGHTS

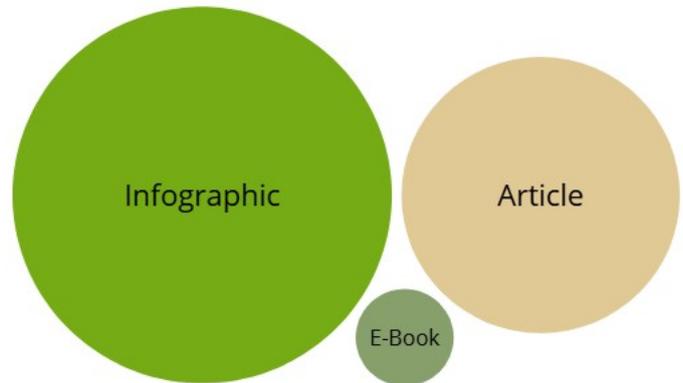


## สาระวิกัย ฉบับ มีนาคม 2568

E-Book ที่ได้รับความนิยมสูงสุด สาระวิกัย ฉบับเดือน มีนาคม 2568 โดย สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.)

การเผยแพร่สื่อองค์ความรู้ด้าน วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและ นวัตกรรม

	เรื่อง	ยอดเข้าชม
Article	54	19,145
E-Book	13	571
Infographic	196	21,162



## 5 อันดับ INFOGRAPHIC ยอดนิยม

อันดับ	ชื่อเรื่อง	ยอดเข้าชม	หมวดหมู่ OECD
1	เรื่องน่ารู้เกี่ยวกับชาMIT	1,500	วิทยาศาสตร์ธรรมชาติ
2	รู้จักชองบก เส้นทางประวัติศาสตร์สามแผ่นดิน	1,304	สังคมศาสตร์
3	เหตุผลและความเชื่อของการลอยกระทง	1,253	วิทยาศาสตร์ธรรมชาติ
4	สินามิ	668	วิทยาศาสตร์ด้านพื้นดิน-ธรณีวิทยา
5	การเทียบปีศักราช จดไว้เลย ออกสอบบ่อย ได้ใช้แน่	590	มนุษยศาสตร์



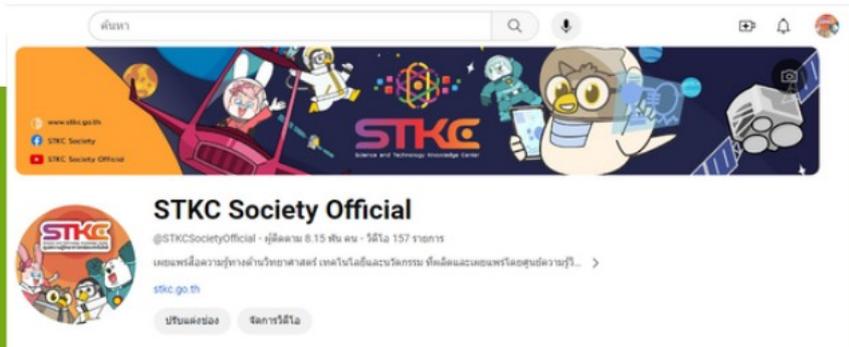
ผลงานเด่น

# DIGITAL MEDIA

## STKC SOCIETY OFFICIAL & MHESI IPTV

### STKC SOCIETY OFFICIAL

ช่อง STKC Society Official เผยแพร่สื่อความรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรม ที่ผลิตและเผยแพร่โดยศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม เริ่มให้บริการตั้งแต่วันที่ 15 ก.พ. 2561



ผู้ติดตาม **10,171 คน**



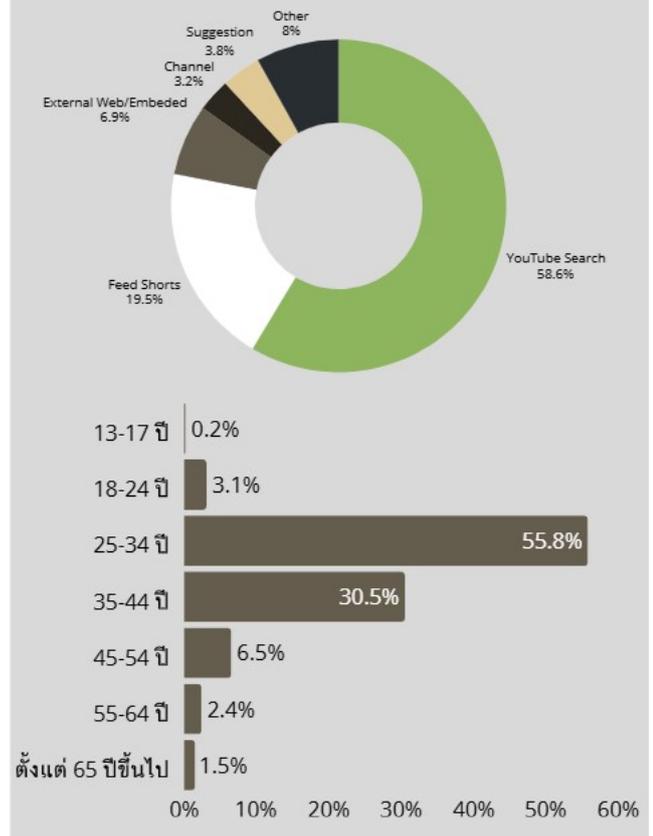
### 01. ข้อมูลวิเคราะห์ของช่อง

- STKC Society Channel
  - จำนวนการดู 100,770 ครั้ง
  - เวลาในการรับชม 1,146.4 ชั่วโมง
  - ผู้ติดตาม +625 คน
- MHESI IPTV
  - จำนวนการดู 642,154 ครั้ง

### 02. 5 อันดับเนื้อหายอดนิยม

เรื่อง	เวลาเผยแพร่วิดีโอ	จำนวนการดู	ระยะเวลาการดูโดยเฉลี่ย	เปอร์เซ็นต์การดูโดยเฉลี่ย (%)
รอบรู้โลกวิทยาศาสตร์   รอยเลื่อนสกาย #แผ่นดินไหว	2 เม.ย. 2568	6,758	0:00:48	80.8
STKC CLUB   วิทยาศาสตร์จ่ายนิตเดี่ยว EP4 ตอน การทดลอง Lava Lamp	6 มี.ค. 2567	4,829	0:01:48	41.4
โรคแบคทีเรียกินเนื้อคน หรือโรคเนื้อเน่า	5 เม.ย. 2566	3,683	0:00:44	95.1
ทำความรู้จักกับโซดาไฟ	29 มี.ค. 2567	3,616	0:00:26	101.1
รอบรู้โลกวิทยาศาสตร์   พายุสุริยะ	14 พ.ค. 2566	3,150	0:00:27	120

### แหล่งที่มาของการเข้าชม และช่วงอายุ



ข้อมูล ณ 30 กันยายน 2568



ผลงานเด่น

# DIGITAL MEDIA

## 4 สหาย

### ผจญภัยโลกวิทยาศาสตร์



สี่สหายกับพิพิธภัณฑน์บุคคลสำคัญ

ตอนที่ 1

มหัศจรรย์พิพิธภัณฑน์วิทยาศาสตร์

ตอนที่ 2

ภารกิจค้นหา มุ่งหน้าสู่ห้องแห่งไฟฟ้า

ตอนที่ 3

ตั้งเตาอาร์พวง

ตอนที่ 4

ศึกษาดังจักรวาล ห้องยานอวกาศสุดล้ำ

ตอนที่ 5

ชักเยือกกลางห่มู่ดาว

แบบทดสอบแห่งกำลังและสมอง



ผลงานเด่น

# DIGITAL MEDIA

## 4 สหาย พอญภัยโลกวิทยาศาสตร์ เดอะมูฟวี่



### 4 สหายพอญภัย



โลกวิทยาศาสตร์ เดอะมูฟวี่  
ภาค พอญภัยดวงดาวแห่งเพลิง

Bobbie ถูกเลือกเข้ารับตำแหน่งทายาทแห่งดินแดนชั่วโลกเหนือโดยราชาผู้ปกครองดินแดน แต่จุดประสงค์ที่แท้จริง ของการสืบทอดบัลลังก์ ก็คือการยึดครองอัญมณีพิเศษที่ตกลงมาจากนอกโลก ....

ไปติดตามได้ที่ Youtube Channel : STKC Society Official



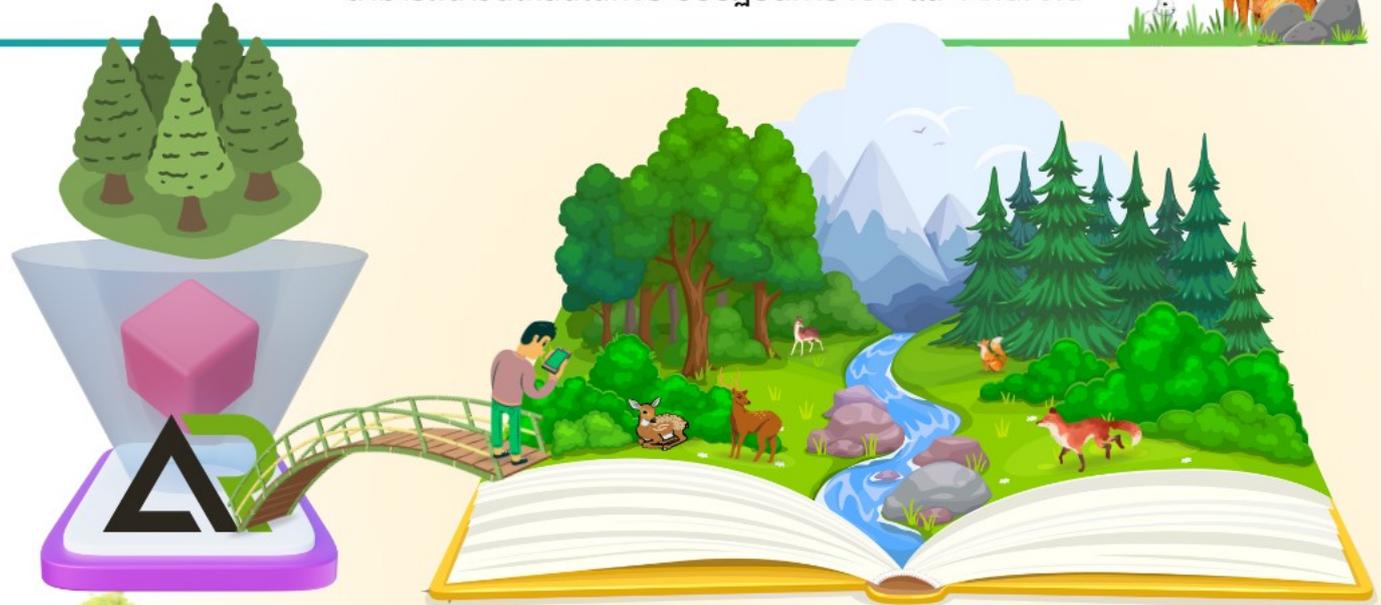


# แอปพลิเคชันความรู้และเกมสนุกๆ MOBILE APPLICATION



## STKC ECOVERSE MR

STKC ได้พัฒนาองค์ความรู้ในรูปแบบใหม่ เพื่อให้กลุ่มเป้าหมายได้รับความรู้ และช่วยให้เข้าใจในสาระความรู้ได้มากขึ้นผ่านเทคโนโลยี MR หรือ Mixed Reality ซึ่งเป็นเทคโนโลยีที่ผสานโลกจริงและโลกเสมือนเข้าด้วยกัน ทำให้ภาพเสมือนสามารถปรากฏบนสภาพแวดล้อมจริงได้อย่างกลมกลืน ซึ่งแอปพลิเคชันนี้จะนำเสนอในหัวข้อ ระบบนิเวศ สามารถดาวน์โหลดได้ที่ระบบปฏิบัติการ iOS และ Android



# STKC ECOVERSE MR USER INTERFACE

## หน้าหลัก



หน้าหลักของ Application ระบบสมาชิก MR Mode เปิดกล้อง scan ที่ AR Marker เพื่อแสดงผลข้อมูล Download Marker เพื่อเตรียมความพร้อมของ Application และ ได้รับความสนุกด้วยการจำลองการรักษาสมดุลของระบบนิเวศผ่าน Game



## ระบบนิเวศ



AR mode สำหรับเข้าการแสดงผล เนื้อหาที่เกี่ยวกับระบบนิเวศ Augmented Reality



## MINI GAME



สำหรับเข้าใช้งาน Minigame "Life of KHAO YAI" เพื่อให้ผู้ใช้งานทำความเข้าใจเรื่องสมดุลของระบบได้มากขึ้น



แอปพลิเคชันความรู้และเกมสนุกๆ



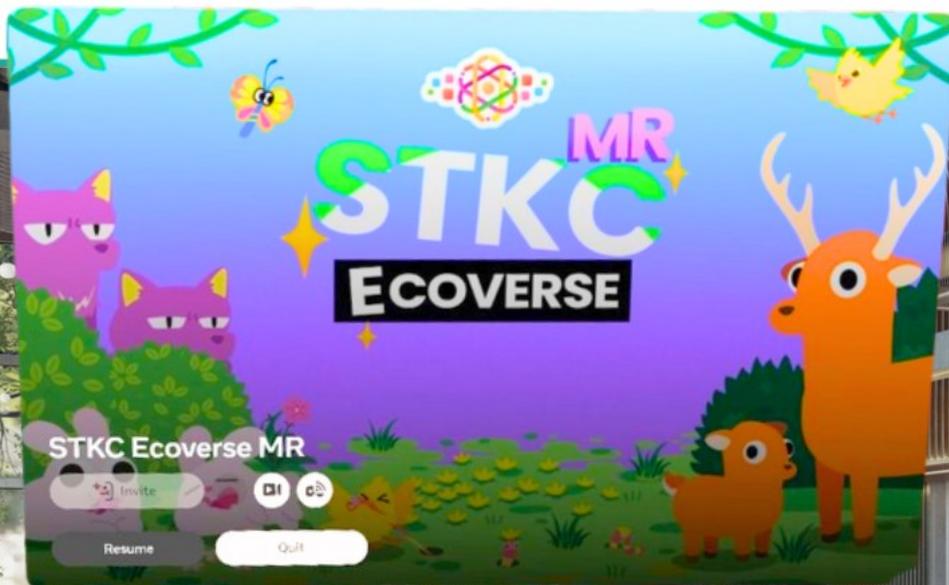
# IMMERSIVE MR/VR EXPERIENCE ON META QUEST

Download on the Meta Store



## STKC ECOVERSE MR

STKC พัฒนาสื่อการเรียนรู้รูปแบบใหม่ด้วยเทคโนโลยี Mixed Reality (MR) ที่เชื่อมโยงโลกจริงและโลกเสมือนเข้าด้วยกันอย่างกลมกลืน นำเสนอความรู้ในหัวข้อ "ระบบนิเวศ" ครอบคลุมทั้งด้านองค์ประกอบ บทบาทของสิ่งมีชีวิต และความสัมพันธ์ในระบบนิเวศ เพื่อสร้างประสบการณ์การเรียนรู้ที่เข้าใจง่ายและน่าสนใจยิ่งขึ้น สามารถใช้งานได้ผ่านทาง Meta Store



สื่อประกอบการใช้งานแอปพลิเคชัน

# MARKER

แผ่นพับ Marker สำหรับการใช้งานร่วมกับโมบายล์แอปพลิเคชัน  
STKC Ecoverse MR



Scan เพื่อดาวนโหลด



สื่อประกอบการใช้งานแอปพลิเคชัน

# BROCHURE

แนะนำ Application ต่าง ๆ ของ STKC  
และให้ความรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์ด้วยเทคโนโลยี AR VR MR และ  
สนุกกับ Mini Game ที่สอดแทรกในแอปพลิเคชันต่างๆ



The brochure features a central illustration of a young boy in a space helmet, looking excited. He is surrounded by various scientific and technological elements: a rocket, planets, a microscope, a smartphone displaying a chemistry app, a smartphone displaying a biology app, a smartphone displaying a physics app, a smartphone displaying a chemistry app, a smartphone displaying a science app, and a smartphone displaying an AR app. Below the illustration, there are icons for various STKC applications: STKC Mobile, STKC Thai Sea Discovery, STKC Bio AR, STKC Micro AR, STKC Universe AR, STKC Alchemy AR, STKC Science AR, and STKC Ecoverse MR. At the bottom, there is contact information for STKC, including the website [www.stkc.go.th](http://www.stkc.go.th), email [stkc@mhesi.go.th](mailto:stkc@mhesi.go.th), and social media links for STKCSociety and STKC Society Official. A QR code is also present for downloading the applications.

สำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา  
วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม

ศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี  
SCIENCE AND TECHNOLOGY KNOWLEDGE CENTER

ดาวน์โหลดได้ที่

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

www.stkc.go.th

stkc@mhesi.go.th

STKCSociety

STKC Society Official



# เปิดประสบการณ์กับช่องทางใหม่ FUNNY CLIP WITH TIKTOK



## STKC SOCIETY

ช่อง STKC Society  
เผยแพร่สื่อความรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์  
เทคโนโลยีและนวัตกรรม ที่ผลิตและเผยแพร่  
โดยศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี  
สำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา  
วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม  
(เริ่มเผยแพร่ ปี 2566)

### ผู้ชม



48.1%

518

ผู้ติดตามใหม่

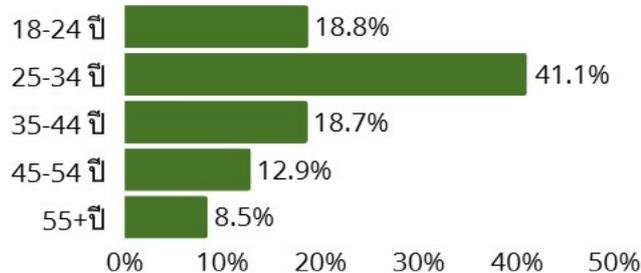


51.9%

5,390

ผู้ชมที่มีส่วนร่วม

### อายุ



### การเข้าถึง

145,880

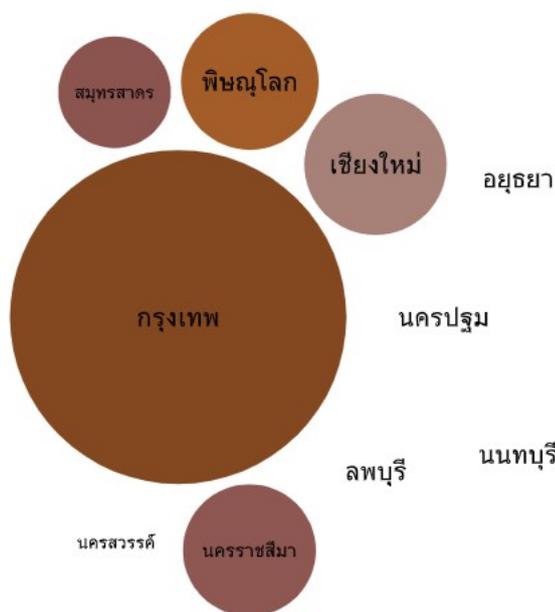
ยอดผู้เข้าชมวิดีโอ

1,304

ยอดเข้าชมโปรไฟล์

60,156

ผู้ชมที่เข้าถึง



### การมีส่วนร่วม 5,390

ผู้ชมที่มีส่วนร่วม



2,546

ถูกใจ



278

แชร์



153

ความคิดเห็น

ข้อมูล ณ วันที่ 30 กันยายน 2568



สังคมแห่งการเรียนรู้ตลอดชีวิต

# LEARNING SOCIETY ON SOCIAL NETWORKING



## STKC SOCIETY FACEBOOK PAGE

เผยแพร่องค์ความรู้ที่ทันสมัย ทันต่อเหตุการณ์ส่งตรงถึงสมาชิก และเป็นช่องทางการแลกเปลี่ยนความคิดเห็น เข้าร่วมกิจกรรมออนไลน์ได้ตลอดเวลา ได้ทั้งความรู้และความสนุกสนานได้พร้อมกัน

## FOLLOWERS

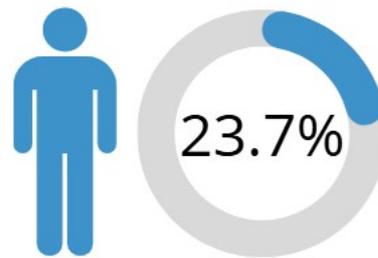
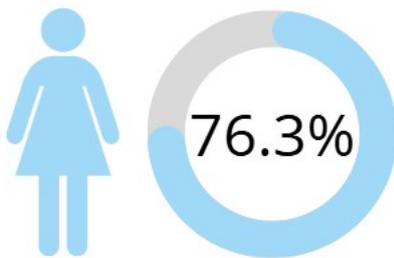
127,932 User

## IMPRESSION

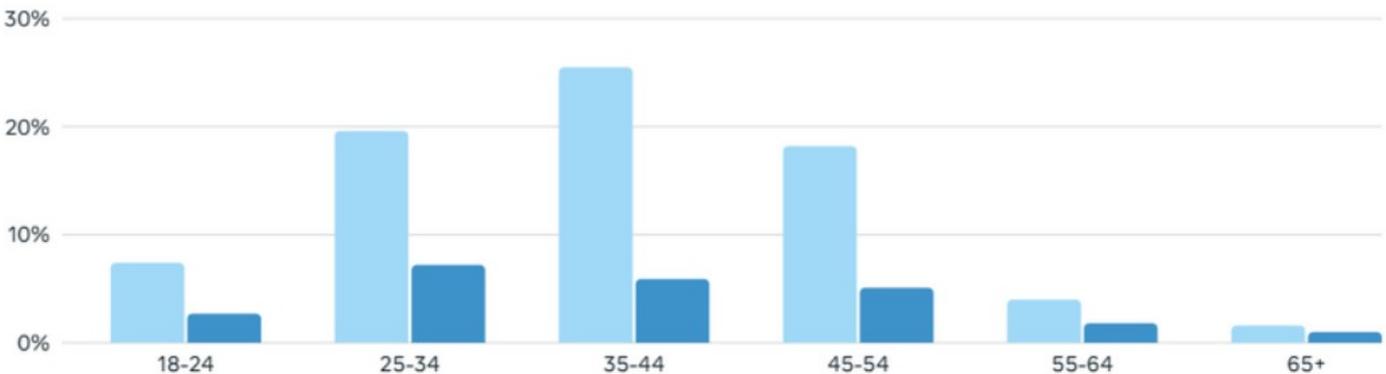
847,593 User

## POST ACCESS

359,245 User



อายุและเพศ



กิจกรรมสานสัมพันธ์

# พญภัยดินแดนวิทยาศาสตร์ สู่โลกความจริงเสมือน



01

คาราวานวิทยาศาสตร์ อพวช.  
ประจำปี 2568

1 - 4 กรกฎาคม 2568

ณ โรงเรียนพรหมานุสรณ์ จังหวัดเพชรบุรี



งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ภาคตะวันออก  
ประจำปี 2568

9 - 17 สิงหาคม 2568

ณ ศูนย์การประชุมแห่งชาติสิริกิติ์

02

งานมหกรรมวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ  
ประจำปี 2568

18 - 21 สิงหาคม 2568

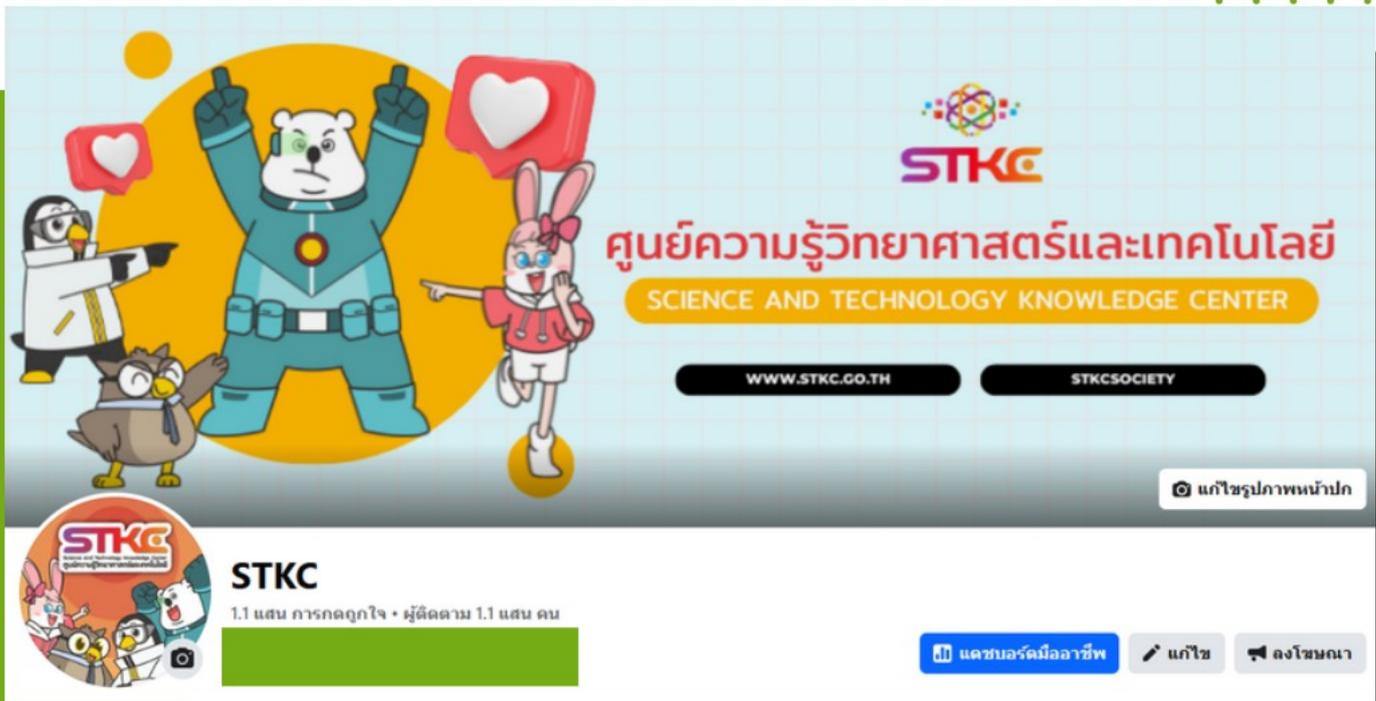
ณ มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง จังหวัดเชียงราย



03



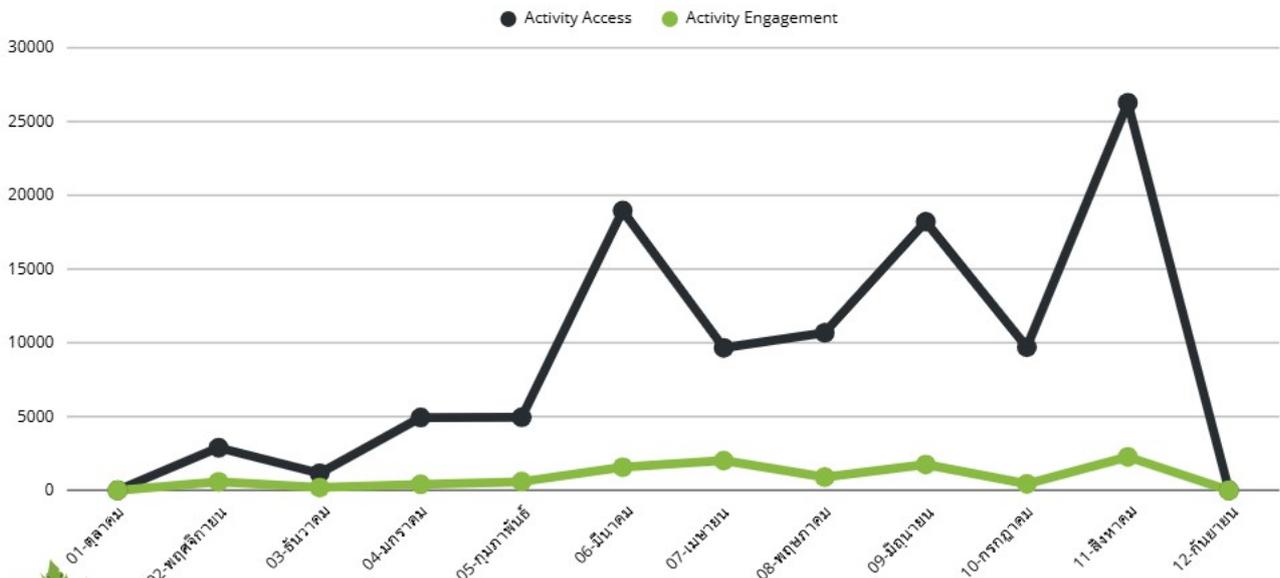
# กิจกรรมสัมพันธ์บนโลกดิจิทัล AWARENESS ON SOCIAL NETWORKING



ผู้เข้าถึงกิจกรรม  
**97,767 คน**

ผู้มีส่วนร่วม  
**8,669 คน**

**จัดกิจกรรม 25 ครั้ง**



โครงการพัฒนาศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี  
SCIENCE AND TECHNOLOGY KNOWLEDGE CENTER



**SMART**



**TEAMWORK**



**KEENNESS**



**CREATIVITY**





**อนาวิต อมรเดชากุล**  
ที่ปรึกษาโครงการ



**อภิวัฒน์ เสริมศรี**  
ผู้จัดการโครงการ



# PLATFORM DEVELOPMENT

อภิวัฒน์ เสริมศรี

หัวหน้างาน  
พัฒนาและบริหารจัดการแพลตฟอร์มดิจิทัล

สุภวัฒน์ ไชยธัญสวัสดิ์

เจ้าหน้าที่บริหารจัดการ  
แพลตฟอร์มดิจิทัล



# INFORMATION SYSTEM DEVELOPMENT

สุนิศา อารยเมธี

หัวหน้างาน  
พัฒนาระบบสารสนเทศ



ปวีณา ฉายอรุณ  
นักวิชาการคอมพิวเตอร์  
ชำนาญการ

กรรณิการ์ กลิ่นธูป  
นักวิชาการคอมพิวเตอร์  
ปฏิบัติการ

ชรินทร์รัตน์ เมืองจันทร์  
เจ้าหน้าที่  
พัฒนาระบบสารสนเทศ



# CONTENT MANAGEMENT

ภูษิต โพร้แสง  
หัวหน้างาน  
พัฒนาสื่อดิจิทัลและส่งเสริมธุรกิจ



อภิบุช นาคกรภัฏ  
เจ้าหน้าที่พัฒนาสื่อดิจิทัล  
และส่งเสริมธุรกิจ

โชติรส ชุนทอง  
เจ้าหน้าที่พัฒนาและ  
บริหารจัดการสารสนเทศ

โยธิน จันทรครุฑ  
เจ้าหน้าที่พัฒนาและ  
บริหารจัดการสื่อดิจิทัล

ศศิมา ศรีเล็ก  
เจ้าหน้าที่พัฒนาและ  
บริการสารสนเทศ

ศิรประภา กววงค์  
เจ้าหน้าที่พัฒนาและ  
เผยแพร่สื่อมัลติมีเดีย





# ศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

## SCIENCE AND TECHNOLOGY KNOWLEDGE CENTER

ศูนย์ความรู้วิทยาศาสตร์  
และเทคโนโลยี

SCIENCE AND TECHNOLOGY  
KNOWLEDGE CENTER : STKC



Phone Number 02 333 3700



Email Address stkc@mhesi.go.th



Website www.stkc.go.th



Office Address

75/47 อาคารพระจอมเกล้า ถ.พระรามที่6  
แขวงทุ่งพญาไท เขตราชเทวี กรุงเทพฯ 10400